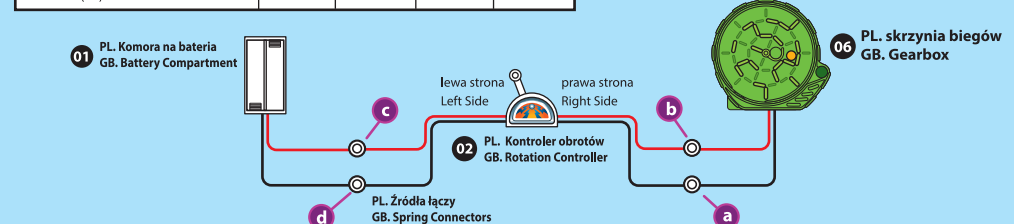


PL. PODSTAWOWE ZASADY ŁĄCZENIA

łączenia przewodów	SPRĘŻYNA (a)	SPRĘŻYNA (b)	SPRĘŻYNA (c)	SPRĘŻYNA (d)
komora na baterie (01)			czarny	czarny
kontroler obrotów (02) (widok od przodu)	lewa strona prawa strona		czarny czarny	czarny czarny
skrzynia biegów (06)		czarny	czarny	czarny

GB. BASIC CONNECTION PRINCIPLE

Wiring connections	Spring (a)	Spring (b)	Spring (c)	Spring (d)
Battery Compartment (01)			red	black
Rotation Controller (02) (In Front View)	Left Side Right Side		red red	black black
Gearbox (06)		black	red	



PL. Jak grać: 1. Zmontuj zestaw labiryntu zgodnie z przedstawionymi obrazkami. Włóż 2 baterie AA do komory na baterie, zgodnie z polaryzacją (+ i -). 2. Włóż kląpkę, kierując się instrukcją lub zaprojektuj własne kląpki. 3. Umieść kulę w labiryncie. 4. Włącz labirynt, przesuwając przełącznik na jedną ze stron. 5. Użyj kontrolera do sterowania obrotem labiryntu. Zmieniaj kierunek obrotu (zgodnie z ruchem wskazówek zegara lub przeciwnie do ruchu wskazówek zegara), aby poprowadzić kulę do jej celu - do środka labiryntu. 6. Poczekaaj, aż kula wjedzie na początkowe miejsce i zagraj ponownie. 7. Możesz zmienić układ labiryntu, stosując się do wytycznych lub tworząc własny labirynt. Wykaż się kreatywnością, budując różne labirynty i poprosz swoich przyjaciół, aby wypróbować twój labirynt. 8. Po zakończeniu gry wyłącz zestaw, przestawiając przełącznik na środkową pozycję i wyjmij wszystkie baterie z komory na baterie.
Wskazówka: Jeśli po kilku próbach kula nie może opuścić stworzonego przez siebie labiryntu, oznacza to, że będziesz musiał go zbudować ponownie.

GB. How to play 1: Assemble the maze set according to the pictures provided. Insert 2 AA batteries into the battery case. 2. Insert the flaps following the demonstration or design your own flaps. 3. Put the marble in the maze set. 4. Activate the maze by switching the Switch to either side. 5. Use the controller to control the maze rotation (clockwise or anti-clockwise direction) to lead the marble into its destination; to the center. 6. Wait for the marble to roll into the starting point and play again. 7. You can change the combination of the maze following the guidelines or create yourself a new maze. Show your creativity by building different maze and ask your friends to try your creative maze. 8. When finished playing, please turn off the set by switching the Switch in middle and remove all the batteries from the battery case.
Tips: In case the marble cannot exit the maze you create after several attempts, it means that you will need to rebuild the maze again.

PL. Upewnij się, że wszystkie przewody są prawidłowo podłączone do terminali baterii i sprężynowych złączy, zgodnie z ustaloną kolejnością i połączeniem przewodów. Zegnij sprężynowe złącze i włóż odsonowaną błyszcząca część przewodu do sprężynowego złącza. Upewnij się, że przewód jest dobrze połączony z zaciskiem sprężynowym. Jeśli obwód nie działa, sprawdź połączenie przewodu i sprężynowego złącza oraz upewnij się, że izolowana część przewodu nie została niewłaściwie włożona do sprężynowego złącza.

GB. Ensure all wires are correctly connected to the battery terminals and spring connectors as stated in the wiring sequence and connection. Bend the spring terminal over and insert the exposed shiny conductor part of the wire into the spring terminal. Make sure the wire is securely connected to the spring terminal. If the circuit does not work, you can check the wire and spring terminal connection whether they are not well connected or the insulated plastic part of the wire has been wrongly inserted into spring terminal.

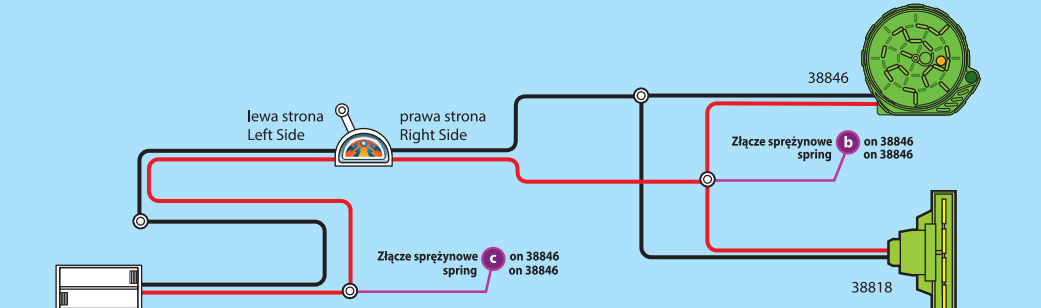
PL. Ostrzeżenie! Nie zwieraj baterii ani sprężynowych złączy. W przeciwnym razie może to spowodować przegrzewanie. Nie blokuj silnika ani innych części ruchomych. W przeciwnym razie może to spowodować przegrzewanie się.

GB. Warning! Do not short-circuit the battery terminals and spring connectors. Otherwise it may cause overheating. Do not lock the motor or other moving parts. Otherwise it may cause overheating.

PL. Połączenie z serią Connex (Dotyczy tylko baterii 2 „AA”)

Przykładem będą zestawy 38846 i 38818. Po zakończeniu montażu oddzielnych zestawów, użyj mostków łączących, aby je ze sobą połączyć. W zestawie 38818 odłącz wszystkie czerwone przewody od sprężynowych złączy. Usuń również przełącznik, który nie będzie używany. Podłącz czerwony przewód modułu silnika oraz przewód baterii do sprężynowych złączy w zestawie 38846, zgodnie z przedstawionym na zdjęciu. Obwód jest kompletny. Teraz masz jeden główny przełącznik, który jednocześnie steruje dwiema jednostkami!

GB. Interconnection with Connex® Series (Only applicable for 2"AA" batteries)
Here use 38846 and 38818 as an example. After finished assembling them separately, use the connecting bridges to connect them together. On 38818, disconnect all the red wires from the springs. Remove the switch also. This switch will not be used. Connect the red wire of the motor module and the battery compartment to springs on 38846 as picture show. The circuit is completed. Now you have one main switch that controls the two units at the same time!



dumel® edukacja inspiracja
Importer:
Dumel Sp. z o.o.
02-220 Warszawa
ul. Łopuszanska 36/14
tel. 22 843 18 13
biuro@dumel.com.pl
www.dumel.com.pl

EN If in your locality there is no separate collection point for household waste, please take your waste to the nearest collection point for household waste. Do not mix old and new batteries. Do not mix alkaline, carbon zinc and re-chargeable batteries.

© 2023 AMAZING TOYS LTD. ALL RIGHTS RESERVED.
Strona internetowa: www.amazing-toys.com.hk
KOLORY I ZAWARTOŚĆ MOGĄ SIĘ ROZNIĆ WYPRODUKOWANO W CHINACH

dumel® edukacja inspiracja
Importer:
Dumel Sp. z o.o.
02-220 Warszawa
ul. Łopuszanska 36/14
tel. 22 843 18 13
biuro@dumel.com.pl
www.dumel.com.pl

EN If at any time in the future you should need to dispose of this product please note that waste electrical products should not be disposed of with household waste. Please recycle where facilities exist. Check with your local authority or retailer for recycling advice. (Waste Electrical and Electronic Equipment Directive) Please retain the instruction sheet for future reference.

© 2023 AMAZING TOYS LTD. ALL RIGHTS RESERVED.
Strona internetowa: www.amazing-toys.com.hk
KOLORY I ZAWARTOŚĆ MOGĄ SIĘ ROZNIĆ WYPRODUKOWANO W CHINACH

PL. Spiralny Labirynt

GB. Spiral Running Maze

PL. CONNEX® – łącz z następnym

Witamy w niesamowitym świecie CONNEX®. To edukacyjne zestawy naukowe typu D.I.Y. (zrób to sam), które dostarczają przydatnej wiedzy na temat prostych zasad fizyki są odpowiednie dla dzieci od 8 roku życia. Bezpieczeństwo jest naszym priorytetem. Wszystkie zestawy te pozwalają poznać podstawy fizyki poprzez praktyczne czynności. Eksperymentuj i doświadczaj razem z CONNEX®! Kolekcja została inteligentnie zaprojektowana, tak aby dzieci mogły łatwo i bezproblemowo łączyć jeden zestaw z drugim. Łącz i rozłączaj elementy oraz moduły, odkrywaj radość tworzenia. Ten zestaw zawiera ekologiczne pudełko wielokrotnego użytku, które ma wiele zastosowań. Pudełko jest nie tylko platformą, na której dzieci mogą tworzyć, ale stanowi także bezpieczne pudełko do przechowywania, w którym można umieścić wszystkie części zestawu. Zabierz zestaw ze sobą wszędzie, gdzie chcesz, i zapomnij o nudzie. Zbierz wszystkie produkty CONNEX®, aby je połączyć i uzyskać dodatkowe funkcje.

OSTRZEŻENIE: Tylko dla dzieci w wieku od 8 roku życia.

Zbierz je wszystkie!

SŁOWNIK

Montaż - Grupa części maszyny lub komponentów, które ze sobą współpracują, tworząc kompletną jednostkę.
Bateria - Źródło energii. Zawiera aktywne materiały, które zostaną nieodwracalnie przekształcone podczas reakcji chemicznej.
Silnik - Urządzenie przekształcające energię elektryczną w ruch mechaniczny.
Skrzynia biegów - Pudełko składające się z kół zębatych i silnika, które zapewnia ruch mechaniczny regulowany różnymi kombinacjami kół zębatych.
Moc - Siła energetyczna generowana przez system fizyczny lub maszynę.
Przewód - Komponent używany w przemyśle elektronicznym/elektrycznym jako przewodnik prądu elektrycznego lub sygnałów.

OSTRZEŻENIA!

Wymagany jest nadzór i pomoc dorosłych. Ten zestaw jest przeznaczony wyłącznie dla dzieci w wieku od 8 roku życia. Nieodpowiedni dla dzieci poniżej 3 roku życia ze względu na małe części - RZYSKO ZADŁAWIENIA. Przed użyciem przeczytaj i stój się do wszystkich instrukcji zawartych w instrukcji obsługi. Ta zabawka zawiera małe części oraz ostre elementy. Trzymaj z dala od dzieci poniżej 3 roku życia. Do działania wymagane są 2 baterie AA (LR6) - brak w zestawie. Prosimy zachować opakowanie i instrukcję obsługi na przyszłość. Instrukcje dla rodziców są dołączone i należy ich przestrzegać.

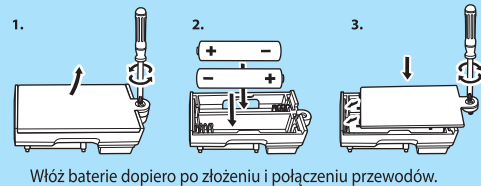
ZAGROŻENIE ZADŁAWIENIEM
Zabawka zawiera kule, nieodpowiednie dla dzieci poniżej 3 roku życia.

OSTRZEŻENIE!

Przed włożeniem baterii i uruchomieniem urządzenia, sprawdź dokładnie i upewnij się, że wszystkie połączenia przewodów, które wykonałeś, są prawidłowe, ponieważ nieprawidłowość może spowodować uszkodzenie komponentów lub całego urządzenia. Po zakończeniu eksperymentu, przed uprzątnięciem przewodów, upewnij się, że baterie są odłączone, a urządzenie jest wyłączone. Nie używaj żadnych komponentów ani części niezgodnych z tym zestawem. Nie blokuj silnika ani innych ruchomych części. W przeciwnym razie może to spowodować przegrzanie. Zabawka nie powinna być podłączona do większej liczby źródeł zasilania niż zalecana.

INFORMACJE O BATERIACH

Baterie włóż dopiero po złożeniu i podłączeniu przewodów. Aby włożyć baterie, odkręć pokrywę baterii przy pomocy śrubokręta. Włóż wymagane baterie zgodnie z polaryzacją baterii (+ i -), umieszczając końce + i - we właściwej pozycji, a następnie przykręć śrubę na pokrywce, aby zamknąć przegrodę baterii. Zachowaj ulotkę instrukcyjną do przyszłego odniesienia.



Włóż baterie dopiero po złożeniu i połączeniu przewodów.

Użyj 2 baterii AA (LR6) - brak w zestawie. Baterie mogą być wymieniane wyłącznie przez osobę dorosłą. Dla najlepszej wydajności zawsze używaj świeżych baterii i usuwaj je, gdy nie są używane. Baterie muszą być włożone z właściwą polaryzacją (+ i -). Baterie jednocześnie nie mogą być ponownie ładowane. Baterie akumulatorowe mogą być ładowane tylko pod nadzorem osoby dorosłej. Baterie akumulatorowe muszą być wyjęte z zabawki przed naładowaniem. Nie mieszaj różnych rodzajów baterii ani nowych i zużytych baterii. Wyczerpane baterie należy usunąć z zabawki. Zacisków zasilania nie należy zwierać. Używaj tylko baterii tego samego typu lub równoważnego. Nie wyrzucaj baterii do ognia. Nie mieszaj starych i nowych baterii. Nie mieszaj baterii alkalicznych, cynkowo-węglowych i akumulatorowych.

Wskazówki edukacyjne:

Labirynt to tradycyjna gra służąca do doskonalenia koordynacji ruchowej i rozwijania umiejętności koncentracji. To gra, która pozwala ćwiczyć zdolności rozwiązywania problemów i planowania. Grać muszą rozpocząć od punktu początkowego i znaleźć drogę do punktu końcowego. W przeciwnieństwie do tradycyjnego labiryntu, w tym zestawie udział bierze siła grawitacji. Grać muszą kontrolować kierunek obrotu labiryntu, aby za pomocą grawitacji poprowadzić kulę do celu, zamiast wskazywać jej drogę do celu. Współpraca rąk i oczu jest niezbędna, ponieważ grać muszą obserwować kulę, analizować trasę i jednocześnie kontrolować kierunek ruchu kuli w labiryncie.

Zaprojektuj swój własny labirynt:

Projektowanie labiryntu jest czasami trudniejsze niż rozwiązywanie go. Wyzwanie polega na wykorzystaniu swojej kreatywności i zrozumieniu mechanizmu działania labiryntu. Otwórz ekran i użyj kłap do budowy swojego własnego labiryntu. Podემjmy wyzwanie i przejdź przez labirynt razem z przyjaciółmi.

LISTA CZĘŚCI W ZESTAWIE

opis	ilość	opis	ilość
01 Komora baterii	1 szt.	09 Bloki	40 szt.
02 Kontroler obrotów	1 szt.	10 Przednia strona diabelskiego młyn	1 szt.
03 Złącza sprężynowe	4szt.	11 Tylna strona diabelskiego młyn	1 szt.
04 Pudełko z otworami	1 szt.	12 Zjazd	1 szt.
05 Ekologiczne pudełko wielokrotnego użytku	1 szt.	13 Figury	2 szt.
06 Skrzynia biegów	1 szt.	14 Naklejka	1 szt.
07 Tylna strona labiryntu	1 szt.	15 Mostek łączący	2szt.
08 Przednia strona labiryntu	1szt.	16 Instrukcja obsługi	1 szt.

(Uwaga: Mostek łączący jest używany tylko wtedy, gdy chcesz połączyć podstawę pudełka z innymi podstawami, aby stworzyć dodatkowe funkcje)

GB. CONNEX® - connects to the next

Welcome to the amazing world of one of the CONNEX® collections. CONNEX® is a D.I.Y. (do-it-yourself) educational science kit that provides useful knowledge about simple physics, and is suitable for children of 8 years old and up. "You'll be amazed" to find what you can learn as the activity enables you to learn realistic concept of basic physical theory. Once you get started you will be able to build your understanding through experimenting and maybe trying out some interesting experiments on your own. The CONNEX® collection is smartly designed for children to connect with ease and breeze. Simply snap all key components and modules together to learn, and pull apart once finished. This kit also comes with an Eco-friendly reusable box that is multi-purpose. The box is not only a platform that allows the children to build the experiment, but it is also a safe place as a "storage box" to put and store all the parts. You can carry it anywhere you desire, and you will never get bored but totally engaged as you will discover more exciting experiments for a few years to come. Collect all the CONNEX® products to connect them all and connect more functions.

Have a great connecting experience!!!

WARNING: Only for use by children aged 8 years and older

Collect them all!

GLOSSARY

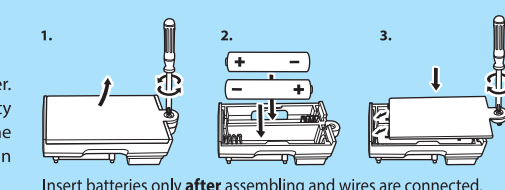
Assembly - A group of machine parts or components that fit together to form a complete unit.
Battery - A source of energy. It contains active materials which will be irreversibly converted during the chemical reaction.
Motor - A device converts electricity to mechanical motion.
Gearbox - A box consists of gears and motor that provides mechanical motion which is regulated by different combinations of gears.
Power - The energy force or strength generated by a physical system or machine.
Wire - A component which is used in the electronic / electrical industry as a conductor that is used to carry electricity or signals.

CAUTION!

Before setting up this unit, please double check and make sure all wiring connections you have made are correct before inserting batteries and switching on the unit as failure may result in damage to components or the unit. When experiment is finished, make sure the batteries are disconnected and switch off the unit before you clear away the wires. Do not apply any components or parts to the unit other than those provided with this kit. Do not lock the motor or other moving parts. Otherwise it may cause overheating. The toy is not to be connected to more than recommended number of power supplies.

BATTERY INFORMATION

To insert batteries please unscrew battery cover with a screw driver. Insert the required batteries in accordance with battery polarity with + and - ends in the right position and then fix screw on the battery door to close the battery compartment case. Please retain the instruction sheet for future reference.
Insert batteries only after assembling and wires are connected.



Use 2 x AA (LR6) size batteries (not included). For best performance, always use fresh batteries and remove batteries when not in use. Batteries must be inserted with the correct polarity. Non-rechargeable batteries are not to be recharged. Re-chargeable batteries are only to be charged under adult supervision. Re-chargeable batteries are to be removed from the toy before being charged. Different types of batteries or new and used batteries are not to be mixed. Exhausted batteries are to be removed from the toy. The supply terminals are not to be short-circuited. Only batteries of the same or equivalent types are to be used. Do not dispose of the batteries in fire. Do not mix old and new batteries. Do not mix alkaline, carbon zinc and re-chargeable batteries.

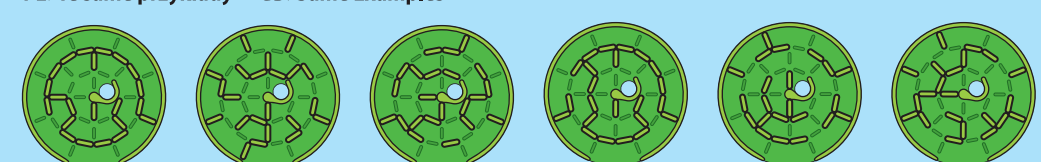
Educational Hints:

Maze is a traditional game for practicing hand coordination and great development for attention. It's a game for practicing our problem-solving capability and planning skill. Player(s) need to start from the starting point and find a path to the end point. Different from traditional maze, gravity takes part in this maze set. Player(s) need to control the maze rotation direction to guide the marble to the destination using gravity instead of pointing it to the destination. Hand-eyes collaboration is essential as they are needed to observe the marble, analysis the path and control the maze running direction at the same time.

Design Your Own Maze

Designing a maze is sometimes more difficult than cracking a maze. It challenges player's creativity and understanding of this special maze. Open the screen and use the flaps to build your own maze. Challenge & crack the maze with friends.

PL. Te same przykłady GB. Same Examples



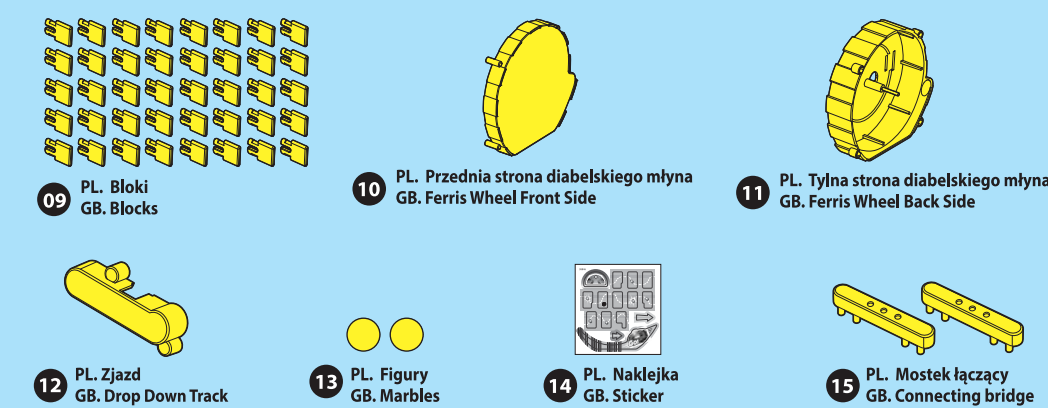
COMPONENTS IN THIS KIT

Description	Quantity	Description	Quantity
01 Battery Compartment	1pc.	09 Blocks	40pcs
02 Rotation Controller	1pc.	10 Ferris Wheel Front Side	1pc
03 Spring Connectors	4pcs	11 Ferris Wheel Back Side	1pc
04 Box Base with Holes	1pc.	12 Drop Down Track	1pc
05 Eco-friendly Reusable Box	1pc.	13 Marbles	2pcs
06 Gearbox	1pc	14 Sticker	1pc
07 Maze Back Side	1pc	15 Connecting Bridges	2pcs
08 Maze Front Side	1pc	16 Instruction Manual	1pc

(Remark: Connecting bridge is only used when you want to connect the box base to other box bases to create more functions)

PL. LISTA CZĘŚCI W ZESTAWIE GB. COMPONENTS IN THIS KIT

opis	ilość	opis	ilość
01 Komora na baterie GB. Battery compartment	1 szt.	09 Bloki	40 szt.
02 Kontroler obrotów GB. Rotation Controller	1 szt.	10 Tłocznia przednia GB. Ferris Wheel Front Side	1 szt.
03 Złącze sprężynowe GB. Spring connector	4 szt.	11 Tłocznia tylna GB. Ferris Wheel Back Side	1 szt.
04 Pudełko z otworami GB. Box base with holes	1 szt.	12 Drogi zjazdowe GB. Drop Down Track	1 szt.
05 Ekologiczne pudełko wielokrotnego użytku GB. Eco-friendly reusable box	1 szt.	13 Kule GB. Marbles	2 szt.
06 Skrzynia biegów GB. Gearbox	1 szt.	14 Naklejka GB. Sticker	1 szt.
07 Tylna strona labiryntu GB. Maze Back Side	1 szt.	15 Mostki łączące GB. Connecting bridges	2 szt.
08 Przednia strona labiryntu GB. Maze Front Side	1 szt.	16 Instrukcja obsługi GB. Instruction Manual	1 szt.



PL. Składanie Labiryntu GB. Assembling Spiral Running Maze

Postępuj zgodnie z poniższymi krokami, jak pokazano na rysunkach. GB. Follow the below steps as figures shown.

