

dumel
TECH

Connex[®]



ZESTAW SUPER NAUKOWIEC
100+ SUPER SCIENTIFIC SET

ITEM NO.38917

PL. Wprowadzenie

PL. CONNEX® – łącz z następnym

Witamy w niesamowitym świecie CONNEX®. To edukacyjne zestawy naukowe typu D.I.Y. (zrób to sam), które dostarczą przydatnej wiedzy na temat prostych zasad fizyki i są odpowiednie dla dzieci od 8 roku życia. Będziesz zaskoczony tym, czego można się nauczyć, ponieważ zestawy te pozwalają poznać podstawy fizyki poprzez praktyczne czynności.

Eksperymentuj i doświadczaj razem z CONNEX®! Kolekcja została inteligentnie zaprojektowana, aby dzieci mogły łatwo i bezproblemowo łączyć jeden zestaw z drugim. Łącz i rozłączaj elementy oraz moduły, odkrywaj radość tworzenia.

OSTRZEŻENIE: Tylko dla dzieci w wieku od 8 roku życia.

Połącz je wszystkie!

SŁOWNICZEK

Montaż - Zespół części lub komponentów maszyny, które łączą się w kompletną jednostkę.

Bateria - Źródło energii. Zawiera aktywne materiały, które ulegają nieodwracalnej przemianie podczas reakcji chemicznej.

Silnik - Urządzenie przekształcające energię elektryczną w ruch mechaniczny.

Zasilanie - Siła energetyczna lub moc generowana przez system fizyczny albo maszynę.

Przewód - Komponent używany w przemyśle elektronicznym / elektrycznym jako przewodnik służący do przesyłania energii elektrycznej lub sygnałów.

OSTRZEŻENIA!

Wymagany jest nadzór i pomoc osoby dorosłej. Ten zestaw jest przeznaczony wyłącznie dla dzieci w wieku od 8 roku życia. Nieodpowiedni dla dzieci poniżej 3 roku życia ze względu na małe części - RYZYKO ZADŁAWIENIA. Przed użyciem przeczytaj i stosuj się do wszystkich instrukcji zawartych w instrukcji obsługi. Ta zabawka zawiera małe części oraz funkcjonalnie ostre punkty na komponentach. Trzymaj z dala od dzieci poniżej 3 roku życia. Do działania wymaganych jest 6 baterii AA (brak w zestawie). Prosimy zachować opakowanie i instrukcję obsługi na przyszłość. Instrukcje dla rodziców są dołączone i należy ich przestrzegać. Ten produkt zawiera piankową piłkę, która może się oderwać i stanowić zagrożenie zadławienia. Nieodpowiednie dla dzieci poniżej 36 miesięcy. Nie celuj w oczy i twarz. Nie używaj improwizowanych pocisków. Ostrzeżenie. Nie używaj w pobliżu ucha! Niewłaściwe użytkowanie może spowodować uszkodzenie słuchu.

OSTRZEŻENIA!

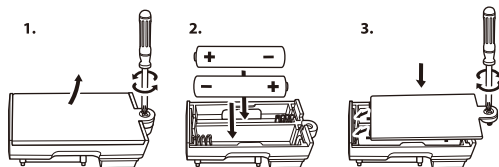
Przed włożeniem baterii i włączeniem urządzenia sprawdź dokładnie i upewnij się, że wszystkie połączenia przewodów, które wykonałeś, są prawidłowe, ponieważ nieprawidłowość może spowodować uszkodzenie komponentów lub całego urządzenia. Po zakończeniu eksperymentu, przed uprzątnięciem przewodów, upewnij się, że baterie są odłączone, a urządzenie jest wyłączone. Nie używaj żadnych komponentów ani części niezgodnych z tym zestawem. Nie blokuj silnika ani innych ruchomych części. W przeciwnym razie może to spowodować przegrzewanie się. Zabawka nie powinna być podłączana do większej liczby źródeł zasilania niż zalecana.

INFORMACJE O BATERIACH

Baterie włóż dopiero po złożeniu i połączeniu przewodów. Aby włożyć baterie, odkręć pokrywę baterii za pomocą śrubokrętu. Włóż wymagane baterie zgodnie z polaryzacją baterii (+ i -), umieszczając końce z oznaczeniami + i - we właściwych pozycjach, a następnie przymocuj śrubę do pokrywy baterii, aby zamknąć komorę baterii. Zachowaj instrukcję do przyszłego użytku.

Użyj 6 baterii typu AA (nie są dołączone). Baterie mogą być wymieniane wyłącznie przez osobę dorosłą. Dla najlepszej wydajności zawsze używaj świeżych baterii i usuwaj je, gdy nie są w użyciu. Wyjmuj baterie, gdy nie są w użyciu. Baterie muszą być włożone z odpowiednią polaryzacją (+ i -). Baterie jednorazowe nie mogą być ponownie ładowane. Baterie do ponownego ładowania mogą być ładowane tylko pod nadzorem osoby dorosłej. Baterie do ponownego ładowania muszą być wyjęte z zabawki przed ich ładowaniem. Nie należy mieszać różnych typów baterii ani nowych i zużytych baterii. Wyczerpane baterie należy wyjąć z zabawki. Zacisków zasilania nie należy zwiercać. Należy używać tylko baterii tego samego lub równoważnego typu. Nie wyrzucaj baterii do ognia. Nie mieszaj starych i nowych baterii. Nie mieszaj baterii alkalicznych, cynkowo-węglowych i baterii do ponownego ładowania.

Ostrzeżenie! Nie łącz bezpośrednio terminali baterii i sprężynowych złącz, ponieważ może to spowodować przegrzewanie się. Nie blokuj silnika ani innych części ruchomych, ponieważ może to spowodować przegrzanie się.



Włóż baterie dopiero po złożeniu i połączeniu przewodów.

GB. Introduction

Welcome to the amazing world of one of the **CONNEX®** collections. **CONNEX®** is a D.I.Y (do-it-yourself) educational science kit that provides useful knowledge about simple physics, and is suitable for children of 8 years old and up. "You'll be amazed" to find what you can learn as the activity enables you to learn realistic concept of basic physical theory. Once you get started you will be able to build your understanding through experimenting and maybe trying out some interesting experiments on your own. The **CONNEX®** collection is smartly designed for children to connect with ease and breeze. Simply snap all key components and modules together to start, and pull apart once finished.

Have a fun connecting experience!!!

WARNING: Only for use by children aged 8 years and older

GLOSSARY

Assembly - A group of machine parts or components that fit together to form a complete unit.

Battery - A source of energy. It contains active materials which will be irreversibly converted during the chemical reaction.

Motor - A device converts electricity to mechanical motion.

Power - The energy force or strength generated by a physical system or machine.

Wire - A component which is used in the electronic / electrical industry as a conductor that is used to carry electricity or signals.

WARNING

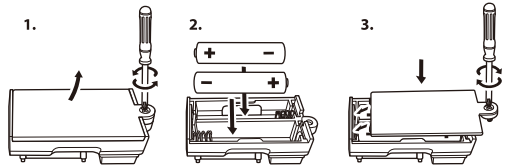
Adult supervision and assistance is required. This unit is only for use by children aged 8 years and older. Not suitable for children under age 3 years old due to small part(s) and component(s) – CHOKING HAZARD. Read and follow all instructions in the manual before use. This toy contains small parts and functional sharp points on components. Keep away from children under age 3 years. 6 x AA size batteries are required (not included). Please retain the information and this manual for future reference. Instructions for parents are included and have to be observed. This product contains foam ball which may break off and cause a choking hazard. Not suitable for children under 36 months. Do not aim at eyes and face. Do not use improvised projectiles. Warning. Do not use close to the ear! Misuse may cause damage to hearing.

CAUTION!

Before setting up this unit, please double check and make sure all wiring connections you have made are correct before inserting the batteries and switching on the unit as failure may result in damage to components or the unit. When experiment is finished, make sure the batteries are disconnected and switch off the unit before you clear away the wires. Do not apply any components or parts to the unit other than those provided with this kit. Do not lock the motor or other moving parts. Otherwise it may cause overheating. The toy is not to be connected to more than recommended number of power supplies.

BATTERY INFORMATION

To insert batteries please unscrew battery cover with a screw driver. Insert the required batteries in accordance with battery polarity with + and - ends in the right position and then fix screw on the battery door to close the battery compartment case. Please retain the instruction sheet for future reference. Insert batteries only after assembling and wires are connected.



Insert batteries only **after** assembling and wires are connected.

Use 6 x AA size batteries (not included). Remove batteries when not in use. Batteries must be inserted with the correct polarity. Non-rechargeable batteries are not to be recharged. Re-chargeable batteries are only to be charged under adult supervision. Re-chargeable batteries are to be removed from the toy before being charged. Different types of batteries or new and used batteries are not to be mixed. Exhausted batteries are to be removed from the toy. The supply terminals are not to be short-circuited. Only batteries of the same or equivalent types are to be used. Do not dispose of the batteries in fire. Do not mix old and new batteries. Do not mix alkaline, carbon zinc and re-chargeable batteries.

Warning! Do not short-circuit the battery terminals and spring connectors as this may cause overheating. Do not lock the motor or other moving parts as this may cause overheating.

PL. PRZECZYTAJ I ZACHOWAJ INSTRUKCJE MONTAŻU I OBSŁUGI

GB. READ & SAVE ASSEMBLY & OPERATION INSTRUCTIONS

PL. W tym zestawie znajduje się kilka podstawowych modułów, a mianowicie **MAZE CHALLENGE**, **TURBOAIR** i **ALARM SYSTEM**. Poprzez zmianę połączeń i kombinacji różnych układów, można tworzyć zestawy o różnych funkcjach. Aby montaż został przeprowadzony prawidłowo, należy dokładnie przeczytać tę instrukcję i przeanalizować schematy w niej zawarte przed rozpoczęciem.

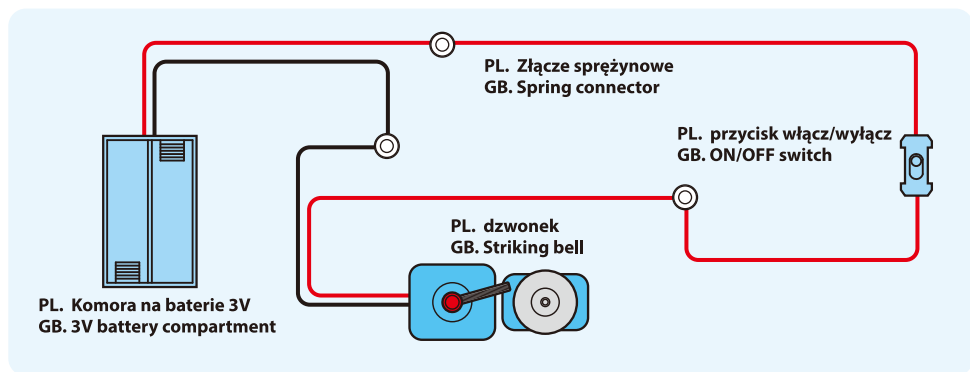
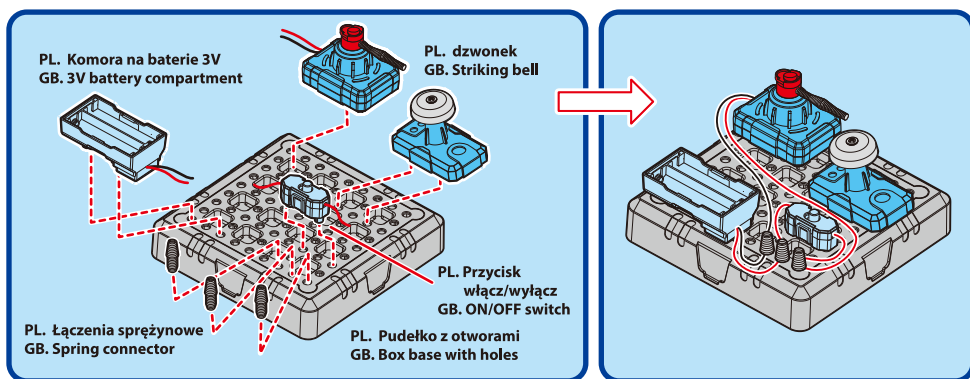
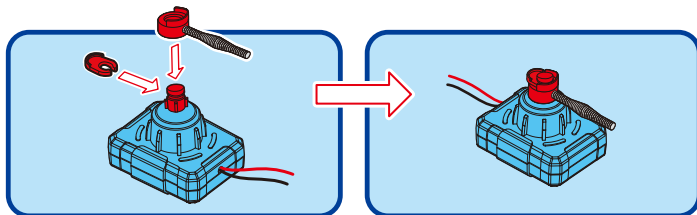
GB. There are **several** basic individual units in this kit, namely **MAZE CHALLENGE**, **TURBOAIR** and **ALARM SYSTEM**. y changing different circuit connections and combinations, it can establish play sets of diverse function. To ensure the success of the **ASSEMBLY**, be sure to read these instructions and review the diagrams thoroughly before starting.

PL. Ćwiczenie połączenia podstawowego układu

Poniżej znajduje się demonstracja podłączania podstawowego układu. Możesz zacząć od tego obwodu, traktując go jako ćwiczenie przed przejściem do bardziej zaawansowanych układów. Po pierwsze, wyjmij komponenty przedstawione na poniższym schemacie z zestawu. Mogą być zapakowane w różne woreczki. Następnie zamontuj je zgodnie z przedstawionymi na zdjęciach instrukcjami.

GB. A practice of basic circuit connection

Below is a demonstration of connecting a simple circuit. You can start with this simple circuit as a practice before moving to other advanced circuits. First of all, take out the components shown in below diagram from your amazing connection kit. They may be packed in different bags. Then install them like the pictures show.

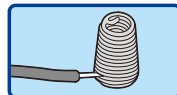
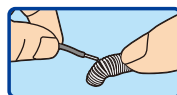


PL. PODSTAWOWE ZASADY ŁĄCZEŃ

Już gotowe! Włóż 2 baterie typu AA 3V do komory baterii o napięciu . Włącz przełącznik. Obwód jest połączony i prąd może płynąć w obwodzie. Wtedy dzwonek zadzwoni!

GB. BASIC CONNECTION PRINCIPLE

It is now done! Insert 2pcs AA size batteries to the 3V battery compartment. Turn the switch on. The circuit is connected and current can flow in the circuit. Then the bell will ring!



1 PL. NIESAMOWITY LABIRYNT

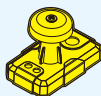
LISTA CZĘŚCI

Opis	Ilość
01. Moduł dzwonka	1 szt.
02. Moduł silnika	1szt.
03. Pudełko z otworami	1szt.
04. Komora na baterie 3V	1 szt.
05. Przycisk włącz/wyłącz	1szt.
06. Różdzka	1 szt.
07. Złącze sprężynowe	6 szt. (1 szt. na zapas)
08. Przewód metalowy	1 szt.
09. Słup sprężynowy	1 szt.
10. Plastikowy zamek w kształcie litery C	1szt.
11. Filtr kolorów	1szt.
12. Dysk latający	1szt.

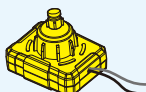
1 GB. AMAZING MAZE CHALLENGE

PARTS LIST

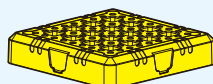
Description	Quantity
01. Bell module	1pc
02. Motor module	1pc
03. Box base with holes	1pc
04. 3V battery compartment	1pc
05. ON/OFF switch	1pc
06. Wand	1pc
07. Spring connector	6pcs (1spare)
08. Metal wire	1pc
09. Spring pole	1pc
10. C-shape plastic lock	1pc
11. Colour Filter	1pc
12. Flying Disc	1pc



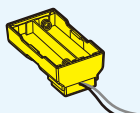
01 PL. Moduł dzwonka
GB. Bell module



02 PL. Moduł silnika
GB. Motor module



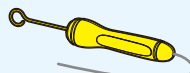
03 PL. Pudełko z otworami
GB. Box base with holes



04 PL. Komora na baterie 3V
GB. 3V battery compartment



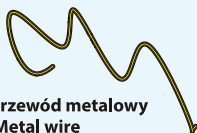
05 PL. przycisk włącz/wyłącz
GB. ON/OFF switch



06 PL. Różdzka
GB. Wand



07 PL. Złącze sprężynowe
GB. Spring connector



08 PL. Przewód metalowy
GB. Metal wire



09 PL. łup sprężynowy
GB. Spring pole



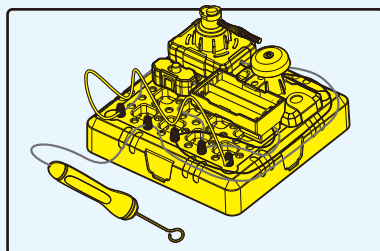
10 PL. Plastikowy zamek w kształcie litery C
GB. C-shape plastic lock

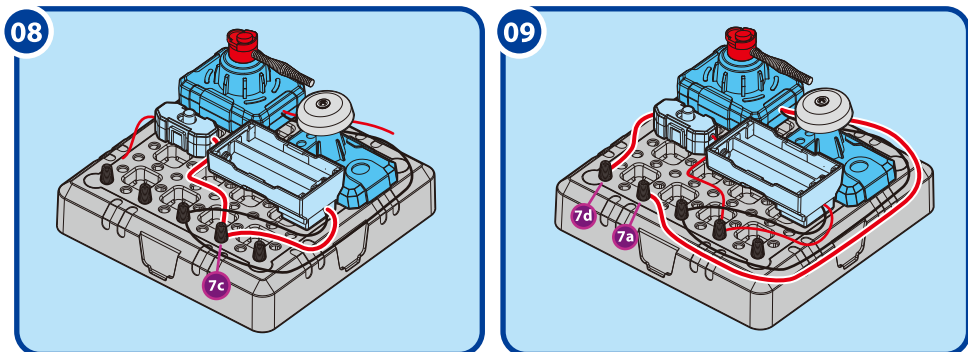
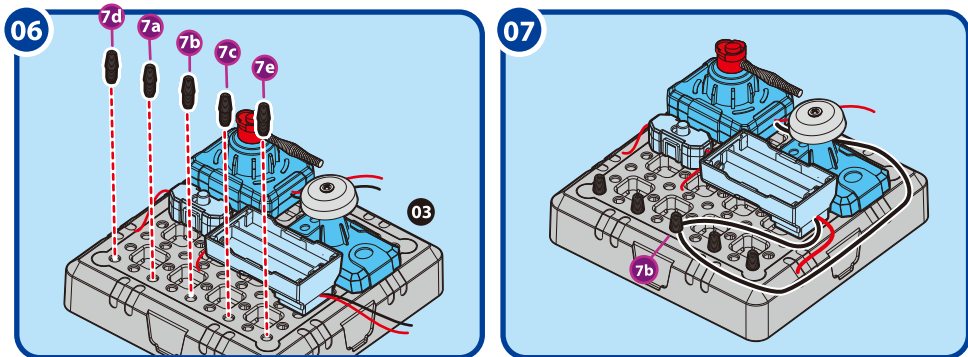
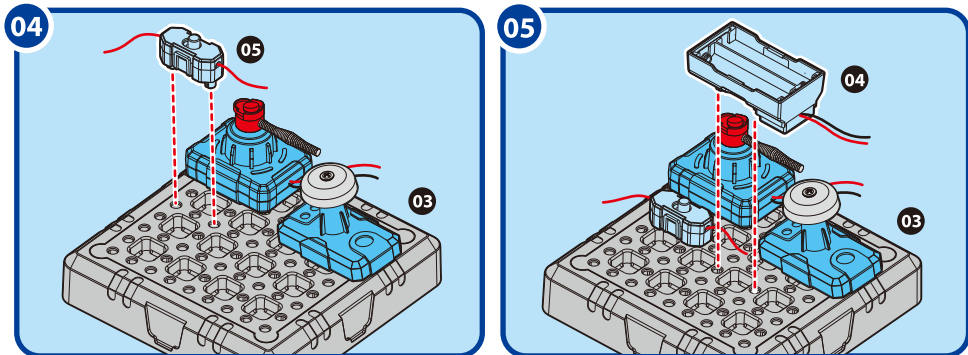
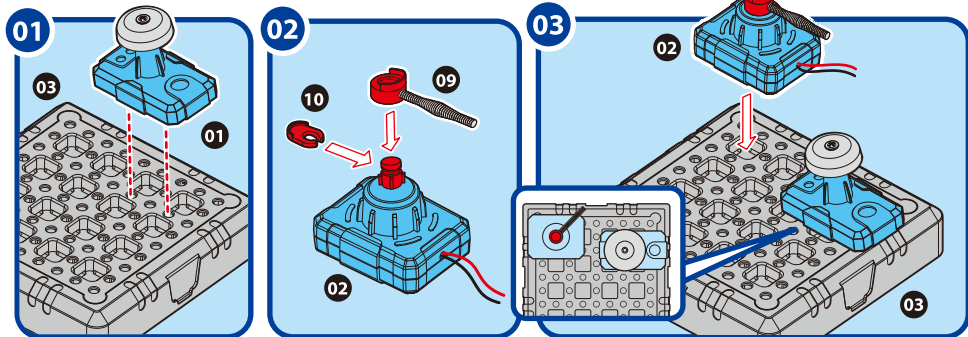


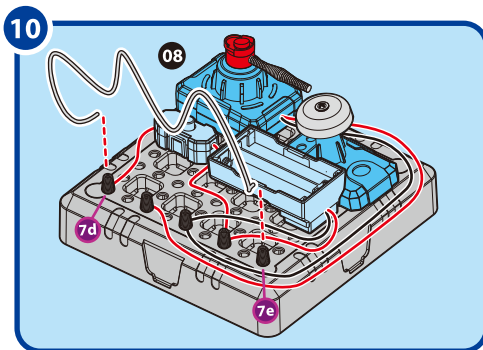
11 PL. Filtr kolorów
GB. Colour Filter



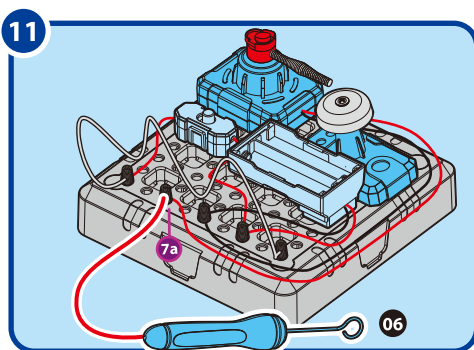
12 PL. Dysk latający
GB. Flying Disc







PL. 10. Przymocuj przewód metalowy (08) do sprężynowych złączy (7d) i (7e).
GB. 10. Fix the metal wire (08) on the spring connectors (7d) and (7e).



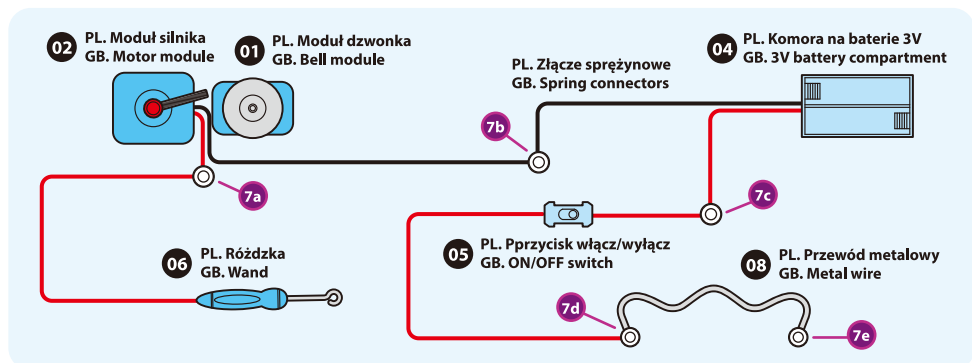
PL. 11. Podłącz różdżkę (06) do sprężynowego złącza (7a).
GB. 11. Connect the wand (06) to the spring connector (7a).

PODSTAWOWE ZASADY ŁĄCZENIA

łączenia przewodów	sprężyna (7a)	sprężyna (7b)	sprężyna (7c)	sprężyna (7d)	sprężyna (7e)
komora na baterie 3V (04)		czarny	czerwony		
przycisk włącz/wyłącz (05)			czerwony	czerwony	
moduł silnika (02)	czerwony	czarny			
przewód metalowy (08)				srebrny	srebrny
różdżk (06)	czerwony				

BASIC CONNECTION PRINCIPLE

Wiring connections	Spring (7a)	Spring (7b)	Spring (7c)	Spring (7d)	Spring (7e)
3V battery compartment (04)		black	red		
ON/OFF switch (05)			red	red	
Motor Module (02)	red	black			
Metal Wire (08)				silver	silver
Wand (06)	red				

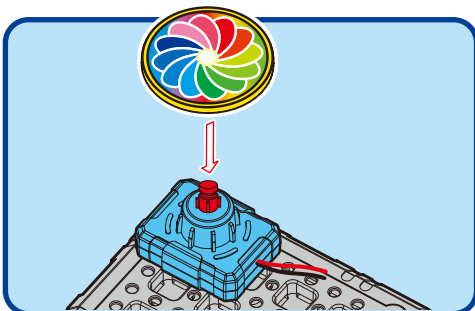
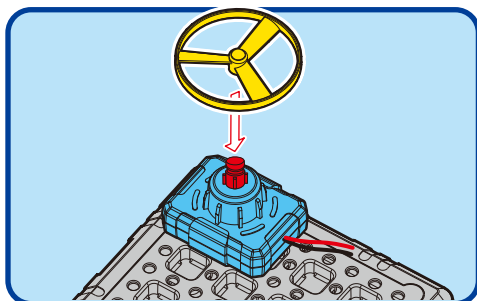


PL. Jak grać

Gotowe! Włóż dwie baterie AA do komory baterii o napięciu 3V zgodnie z polaryzacją (+ i -). Włącz przełącznik. Obwód jest połączony i może w nim płynąć prąd. Teraz, za pomocą przerwy w pierścieniu, przelóż pierścienie różdżki przez metalowy przewód. Trzymaj rękę stabilnie i ostrożnie przesuwaj pierścienie różdżki wzdłuż metalowego drutu. Jeśli pierścienie dotkną metalowego drutu, dzwonek zadzwoni, a ty przegrasz! Ukończ labirynt, aby uzyskać jak najkrótszy czas. Wyginaj dowolnie metalowy drut, aby zmieniać poziomy trudności. Przed wyginaniem metalowego drutu upewnij się, że przełącznik jest wyłączony, a baterie zostały wyjęte z komory baterii. Możesz również zamienić słupki sprężynowy na latający dysk do rzutu lub filtr kolorów, aby skorzystać z innych funkcji.

GB. How to play

It is now done! Insert 2pcs AA size batteries to the 3V battery compartment. Turn the switch on and put the ring of the wand around the metal wire via the open area of the ring. Keep your hand steady and carefully move the ring of the wand through the metal wire. If the ring touches the metal wire, the bell will ring and you lose! Complete the maze to achieve the fastest time against your friends. Bend the metal wire to create different levels of difficulty. Please ensure the switch is off and batteries are removed from battery compartment before bending the metal wire. You can switch to use other functions by replacing the spring pole with flying disc or colour filter.



2 PL. TURBOAIR

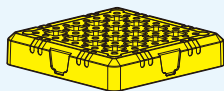
2 GB. TURBOAIR

LISTA CZĘŚCI

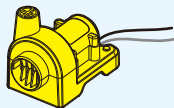
Opis	Ilość
01 Pudełko z otworami	1 szt.
02 Dmuchawa	1 szt.
03 dysza	1szt.
04 Komora na baterie 3V	1 szt.
05 Przycisk włącz/wyłącz	1 szt.
06 Łącze sprężynowe	4 szt. (1szt. w zapasie)
07 Piłka piankowa	1 szt.
08 Rura plastikowa	1 szt.
09 Rękaw	1 szt.
10 filtr	1 szt.
11 Dysza do dmuchania baniek	1 szt.
12 Różdżka	1 szt.
13 Mostek łączący	2 szt.

PARTS LIST

Description	Quantity
01 Box base with holes	1pc
02 Blower	1pc
03 Blow-nozzle	1pc
04 3V Battery compartment	1pc
05 ON/OFF switch	1pc
06 Spring connector	4pcs (1 spare)
07 Foam ball	1pc
08 Plastic tube	1pc
09 Sleeve	1pc
10 Filter	1pc
11 Bubble blower nozzle	1pc
12 Wand	1pc
13 Connecting Bridge	2pcs



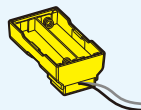
01 PL. Pudełko z otworami
GB. Box base with holes



02 PL. Dmuchawa
GB. Blower



03 PL. dysza
GB. Blow-nozzle



04 PL. Komora na baterie 3V
GB. 3V battery compartment



05 PL. Przycisk włącz/wyłącz
GB. ON/OFF switch



06 PL. Łącze sprężynowe
GB. Spring connector



07 PL. Piłka piankowa
GB. Foam ball



08 PL. Rura plastikowa
GB. Plastic tube



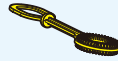
09 PL. Rękaw
GB. Sleeve



10 PL. filtr
GB. Filter



11 PL. Dysza do dmuchania
baniek
GB. Bubble blower nozzle

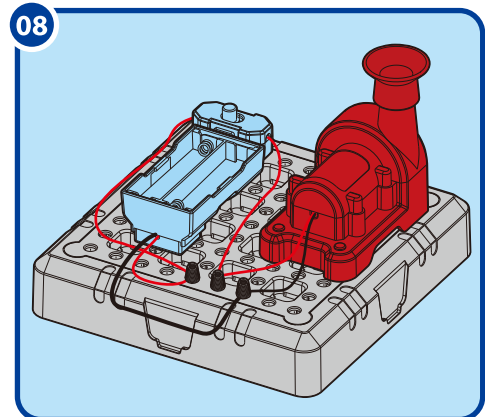
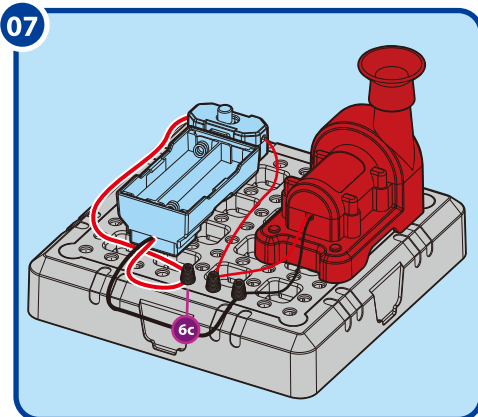
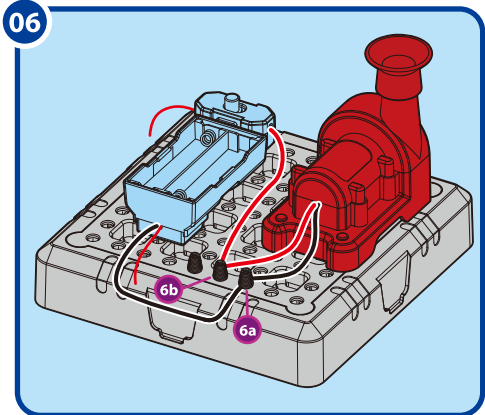
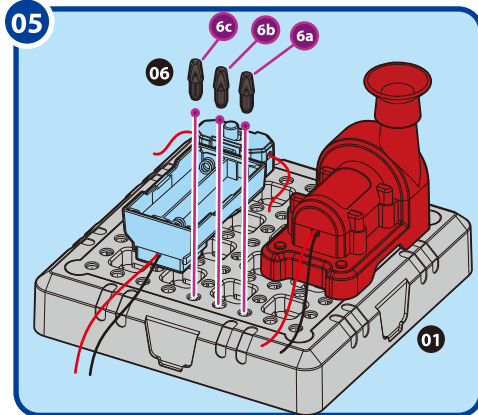
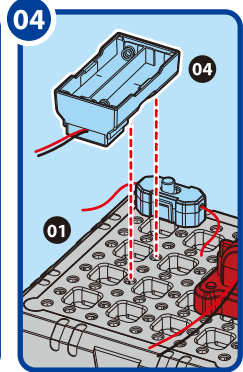
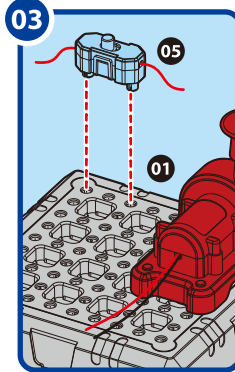
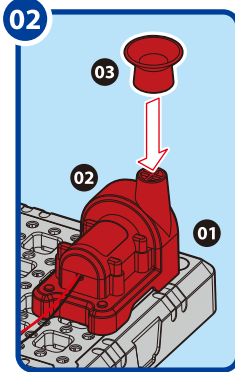
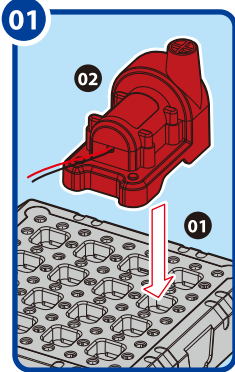


12 PL. Różdźka
GB. Wand



13 PL. Mostek łączący
GB. Connecting bridge

PL. PODSTAWOWY MONTAŻ GB. BASIC ASSEMBLY

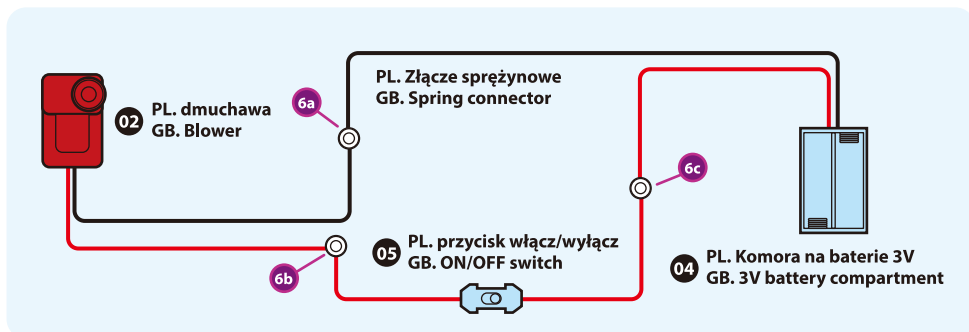


PL. PODSTAWOWE ZASADY ŁĄCZENIA

łączenia przewodów	sprężyna (6a)	sprężyna (6b)	sprężyna (6c)
komora na baterie 3V (04)	czarny		czzerwony
przycisk włącz/wyłącz (05)		czzerwony	czzerwony
dmuchawa (02)	czarny	czzerwony	

GB. BASIC CONNECTION PRINCIPLE

Wiring connections	Spring (6a)	Spring (6b)	Spring (6c)
3V battery compartment (04)	black		red
ON/OFF switch (05)		red	red
Blower (02)	black	red	



PL. Jak grać:

Włóż 2 sztuki baterii AA (LR6) o napięciu 3V do przedziału baterii. Włącz przełącznik i umieść piłeczkę z pianki (08) nad dmuchawką. Zobaczysz, jak piłeczka unosi się w powietrzu!

GB. How to play

Insert 2pcs AA (LR6) size batteries to the 3V battery compartment. Turn the switch on and put the foam ball (08) above the blow-nozzle. You can see the ball floating in the air!

PL. Możesz przełączyć się na inne funkcje tego **TURBOAIR**.

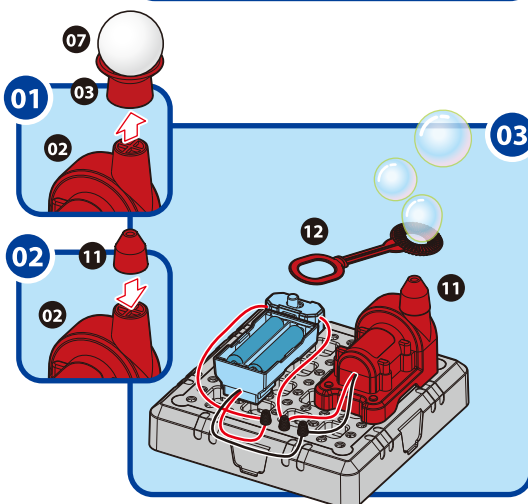
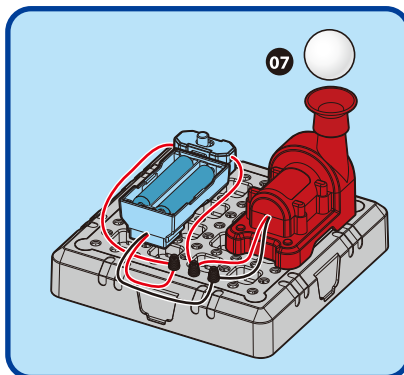
GB. You can switch to using the other functions of this **TURBOAIR**.

PL. • Aby przełączyć się na wydmuchiawcz baniek, usuń piłeczkę z pianki (07) i dmuchawkę (03) z wydmuchiawca (02). Następnie zamocuj końcówkę wydmuchiawca baniek (11) na wydmuchiawcu (02). Teraz konfiguracja jest ukończona! Zanurz końcówkę (12) w roztworze mydlanym. Następnie umieść końcówkę (12) nad końcówką wydmuchiawca baniek (11). Strumień powietrza z końcówki wydmuchiawca baniek (11) spowoduje rozdmuchanie mydlanego filmu w bańkę.

[Roztwór mydłany nie jest dostarczany z tą zabawką. Odległość między końcówką (12), a końcówką wydmuchiawca baniek (11) wpływa na rozmiar bańki i efekt!]

GB. • To switch to bubble blower, simply remove foam ball (07) and blow-nozzle (03) from the blower (02). Then install the bubble blower nozzle (11) onto the blower (02). Now the setup is done! Dip the wand (12) into soap solution. Then put the wand (12) above the bubble blower nozzle (11). The air flow from the bubble blower nozzle (11) will blow the film into a bubble.

[The soap solution is not supplied with this toy. The distance between the wand (12) and bubble blower nozzle (11) will affect the size of the bubble and even the effect!]

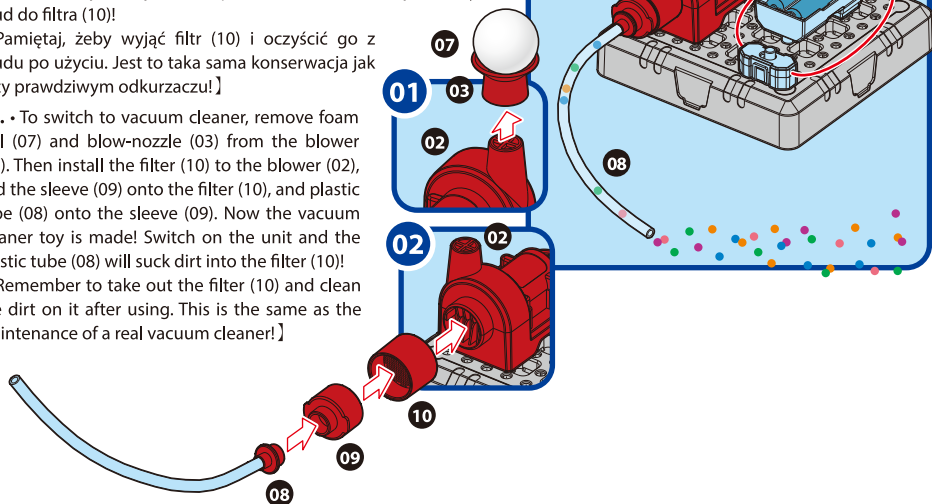


PL. • by przełączyć się na odkurzacz, po prostu usuń piłęczkę z pianki (07) i dmuchawkę (03) z wydmuchiawcza (02). Następnie zamocuj filtr (10) na wydmuchiawczu (02), rękawiczkę (09) na filtrze (10), a plastikową rurkę (08) na rękawice (09). Teraz masz zabawkowy odkurzacz! Włącz urządzenie, a plastikowa rurka (08) będzie zasysać brud do filtra (10)!

[Pamiętaj, żeby wyjąć filtr (10) i oczyścić go z brudu po użyciu. Jest to taka sama konserwacja jak przy prawdziwym odkurzaczu!]

GB. • To switch to vacuum cleaner, remove foam ball (07) and blow-nozzle (03) from the blower (02). Then install the filter (10) to the blower (02), and the sleeve (09) onto the filter (10), and plastic tube (08) onto the sleeve (09). Now the vacuum cleaner toy is made! Switch on the unit and the plastic tube (08) will suck dirt into the filter (10)!

[Remember to take out the filter (10) and clean the dirt on it after using. This is the same as the maintenance of a real vacuum cleaner!]



3 PL. SYSTEM ALARMOWY

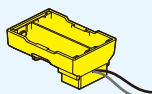
LISTA CZĘŚCI

Opis	Ilość
01. Komora na baterie 3V	1szt.
02. Przycisk włącz/wyłącz	1 szt.
03. Łącze sprężynowe	3 szt.
04. Pudełko z otworami	1 szt.
05. Podstawa alarmu	1 szt.
06. Oś	1 szt.
07. Dioda LED	1 szt.
08. Korpus alarmu (połówka)	2 szt.
09. Obudowa czerwono-niebieska	2 szt.
10. Bieg	1 szt.
11. Silnik	1 szt.
12. Obudowa podstawy alarmu	1 szt.
13. Obudowa przezroczysta	1szt.
14. Syrena	1 szt.
15. Korpus syreny	1 szt.
16. Obudowa syreny	1 szt.
17. Naklejka	1 szt.
18. Złącze łączące	5 szt. (1 szt. w zapasie)
19. Mostek łączący	2 szt.

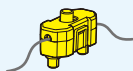
3 GB. Alarm System

PARTS LIST

Description	Quantity
01. 3V Battery compartment	1pc
02. ON/OFF switch	1pc
03. Spring connector	3pcs
04. Box base with holes	1pc
05. Alarm base	1pc
06. Axis	1pc
07. LED light	1pc
08. Alarm body (halved)	2pcs
09. Red & Blue cover	2pcs
10. Gear	1pc
11. Motor	1pc
12. Alarm base cover	1pc
13. Transparent cover	1pc
14. Siren	1pc
15. Siren body	1pc
16. Siren cover	1pc
17. Sticker	1pc
18. Connecting joint	5pcs (1spare)
19. Connecting bridge	2pcs



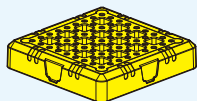
01 PL. Komora na baterie 3V
GB. 3V Battery compartment



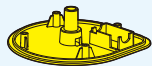
02 PL. Przycisk włącz/wyłącz
GB. ON/OFF switch



03 PL. Łącze sprężynowe
GB. Spring connector



04 PL. Pudełko z otworami
GB. Box base with holes



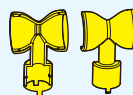
05 PL. Podstawa alarmu
GB. Alarm base



06 PL. Oś
GB. Axis



07 PL. Dioda LED
GB. LED light



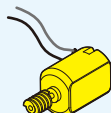
08 PL. Korpus alarmu (połówka)
GB. Alarm body (halved)



09 PL. Obudowa czerwono-niebieska
GB. Red & Blue cover



10 PL. Bieg
GB. Gear



11 PL. Silnik
GB. Motor



12 PL. Obudowa podstawy alarmu
GB. Alarm base cover



13 PL. Obudowa przezroczysta
GB. Transparent cover



14 PL. Syrena
GB. Siren



15 PL. Korpus syreny
GB. Siren body



16 PL. Obudowa syreny
GB. Siren cover



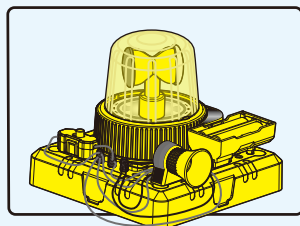
17 PL. Naklejka
GB. Sticker



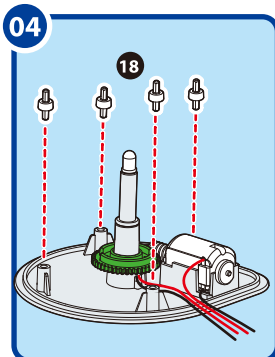
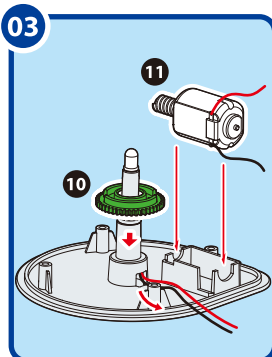
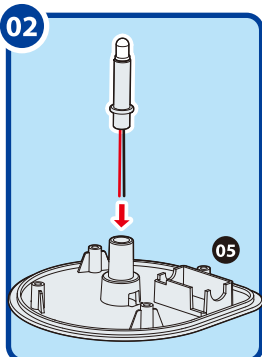
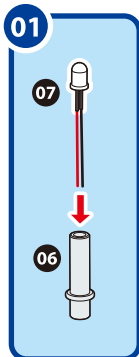
18 PL. Złącze łączące
GB. Connecting joint

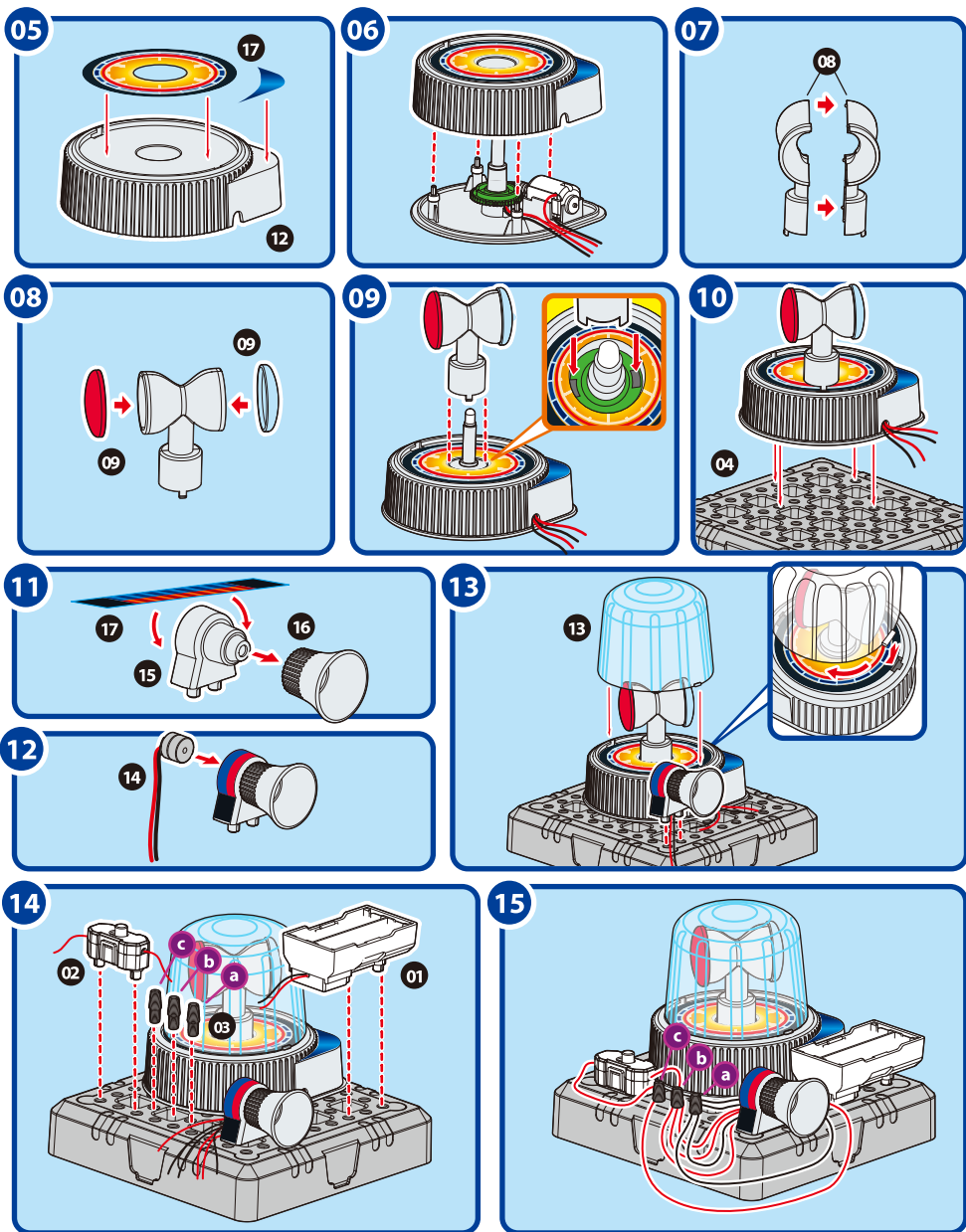


19 PL. Mostek łączący
GB. Connecting bridge



PL. PODSTAWOWY MONTAŻ GB. BASIC ASSEMBLY





PL. PODSTAWOWE ZASADY ŁĄCZENIA

ŁĄCZENIA PRZEWODÓW	sprężyna (a)	sprężyna (b)	sprężyna (c)
komora na baterie 3V (01)	czarny		czerwony
przycisk włącz/wyłącz (02)		czerwony	czerwony
dioda LED (07)	czarny	czerwony	
silnik (11)	czarny	czerwony	
syrena (14)	czarny	czerwony	

GB. BASIC CONNECTION PRINCIPLE

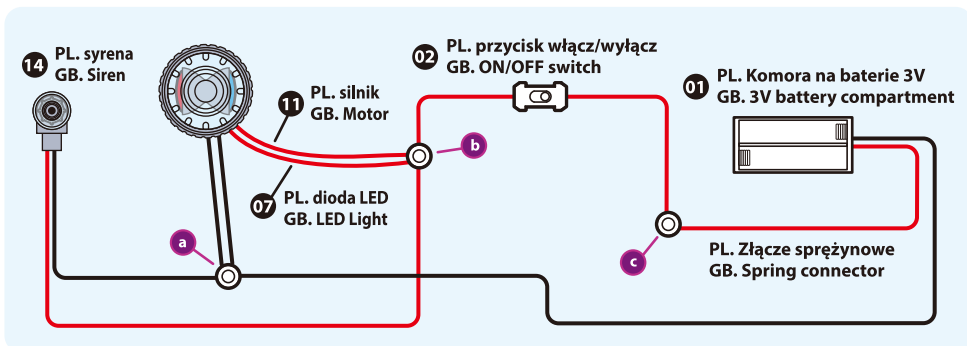
Wiring connections	Spring (a)	Spring (b)	Spring (c)
3V Battery Compartment (01)	black		red
ON/OFF Switch (02)		red	red
LED Light (07)	black	red	
Motor (11)	black	red	
Siren (14)	black	red	

PL. Jak grać

Włóż 2 sztuki baterii AA do przedziału na baterie zgodnie z polaryzacją (+ i -). Włącz przełącznik na pozycję ON, aby uruchomić alarm dźwiękowy. Zauważysz równocześnie, że diody LED krążą wewnątrz, sygnalizując w sposób widoczny ostrzeżenie. Zatrzymaj dźwięk alarmu i diody LED, ustawiając przełącznik na pozycję OFF. Alternatywnie, możesz odłączyć jeden z przewodów podłączonych do syreny alarmowej, aby zobaczyć tylko krążące diody LED. Jeśli natomiast odłączysz przewody silnika, zatrzymasz obracanie się diod LED, a alarm będzie aktywny. Ten zestaw pokazuje, że gdy coś się dzieje, system alarmowy wywołuje głośny dźwięk i widoczne sygnały ostrzegawcze, dając znak alarmowy w przypadku sytuacji awaryjnej.

GB. How to play

Insert 2pcs AA size batteries into the 3V battery compartment. Turn the switch ON to initiate the alarm beeping sound and at the same time you can see the LED lights also circulating inside as visible warning. Stop the alarm sound and LED lights by switching to OFF. Alternatively, disconnect any one of the wires connected to the alarm siren to only see the LED lights spinning. Or disconnect the motor wires to stop the spinning while the alarm is activated. This kit purely shows that when something happen the alarm system will make loud noise and visible sign to give warning of emergency situation.



PL. JESZCZE WIĘCEJ ZABAWY W PODŁĄCZANIU!

Po pomyślnym złożeniu podstawowych jednostek indywidualnych, możesz stworzyć jeszcze bardziej ekscytujące interakcje, łącząc **MAZE CHALLENGE**, **TURBOAIR** i **ALARM SYSTEM**! Oto kilka podstawowych rzeczy, o których należy pamiętać podczas używania mostków łączących do połączenia tych jednostek:

Jeśli jest to konieczne, dostosuj położenie wcześniej złożonych elementów do pudełka z otworami, aby pasowały do połączenia **2w1** lub **3w1**. Nie ma konieczności utrzymywania ich pozycji w takiej formie, jak w podstawowym zestawieniu. Możesz dostosować ich położenie, pod warunkiem że połączenie obwodu jest poprawne, zgodnie z instrukcją.

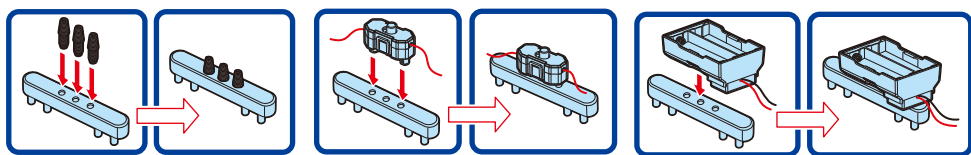
Na każdym mostku łączącym znajdują się 3 otwory. Dlatego przełącznik, sprężyna lub inne elementy mogą być zamontowane na mostkach łączących. Jest to przydatne, gdy na podstawie pudełka z otworami jest ciasno i trudno znaleźć miejsce na niego. Poniżej przedstawione są przykładowe schematy:

GB. FOR MORE CONNECTING FUN!

After you have successfully assembled the basic individual units, you can create more exciting interaction with the **MAZE CHALLENGE**, **TURBOAIR** and **ALARM SYSTEM** together! Here are some basic things to note when using connecting bridges to connect these units together:

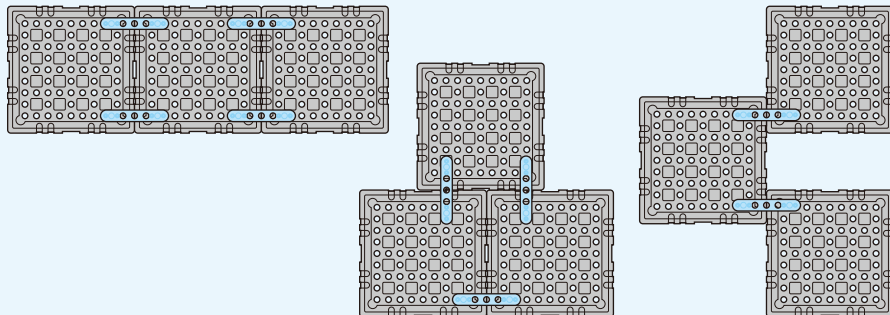
If needed, you can adjust the position of the assembled parts on the box base with holes to suit the **2 in 1** or **3 in 1** connections. There's no need to keep their position exactly as the basic assembly. You can adjust their positions so long as the circuit connection is correct as the instruction.

There are 3 holes on each connecting bridge. Therefore switch or spring or other things can be installed onto the connecting bridges. This is useful when you find the box base with holes is crowded and hard to find rooms on it. These diagrams are examples:



PL. W przypadku połączeń **3 w 1** można zastosować inny układ połączeń. Poniższe rysunki są przykładami. Możesz zdecydować lub zmodyfikować aranżację, aby stworzyć swój własny styl! Upewnij się, że połączenie obwodu jest zgodne z instrukcją

GB. For **3 in 1** connections, you can have different connecting arrangements. Below figures are examples. You can decide or modify the arrangement to make your own style! Just make sure that the circuit connection is correct as the instruction.



PL. Jak połączyć:

Umieść 2 lub 3 podstawy pudełek obok siebie. Użyj mostków łączących, aby solidnie je połączyć. Postępuj zgodnie z poniższymi schematami połączeń.

GB. How to Connect

Put the 2 or 3 box bases together. Use connecting bridges to connect them firmly. Then follow below connecting diagrams to connect!

PL. Symbole połączeń GB. Connection symbols



PL. Moduł silnika ze szupem sprężynowym
GB. Motor module with spring pole



PL. Moduł dzwonka
GB. Bell module



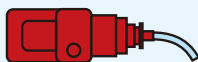
PL. Moduł silnika z latającym dyskiem
GB. Motor module with flying disc



PL. Moduł silnika z filtrem kolorów
GB. Motor module with colour filter



PL. Sprężyna
GB. Spring



PL. TurboAir (mini odkurzacz)
GB. TurboAir (mini vacuum)



PL. TurboAir (pływająca piłka)
GB. TurboAir (floating ball)



PL. TurboAir (dmuchawa na bańki)
GB. TurboAir (blowing bubbles)



PL. komora na baterie 3V
GB. 3V battery compartment



PL. Syrena
GB. Siren



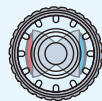
PL. Różdźka
GB. Wand



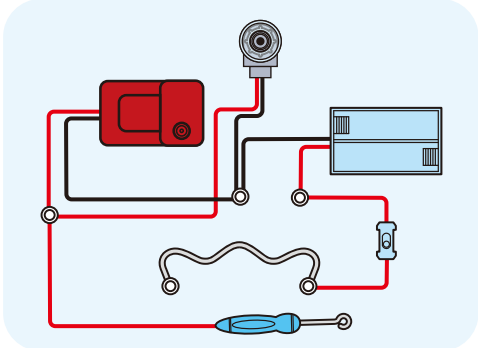
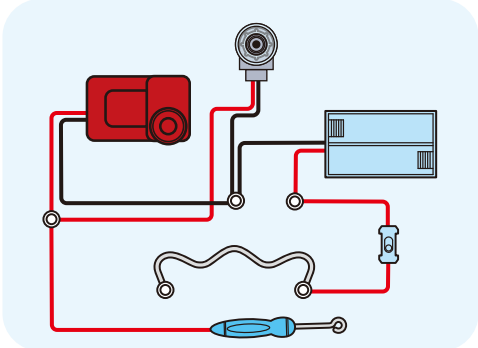
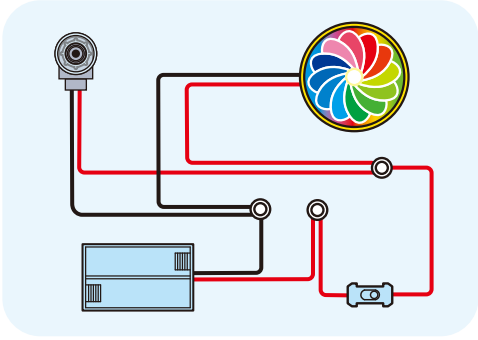
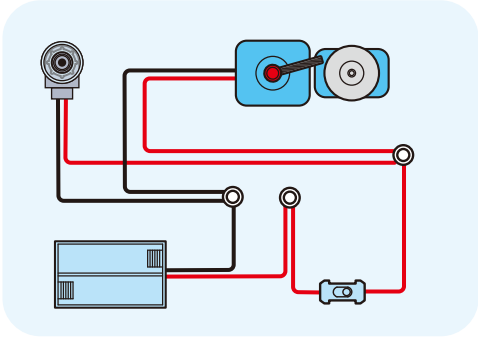
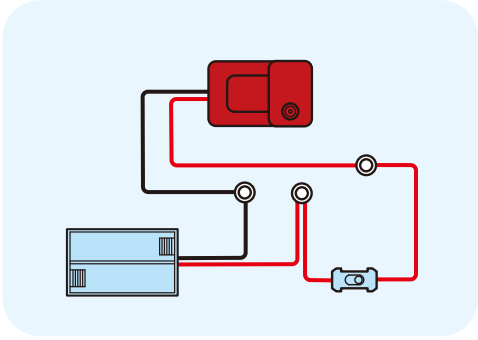
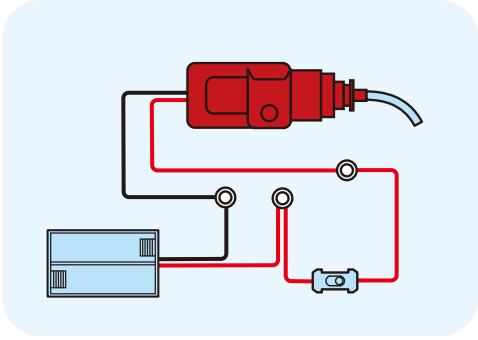
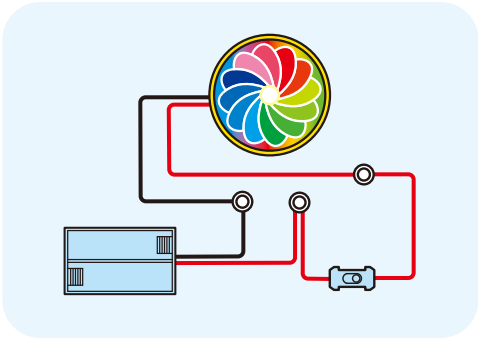
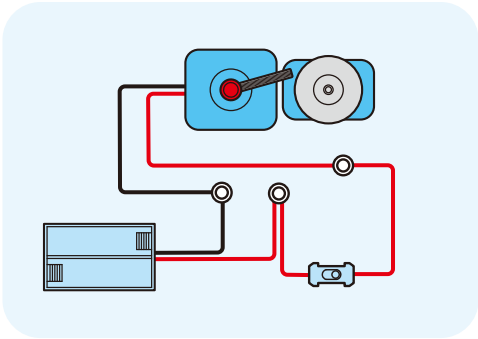
PL. Przewód metalowy
GB. Metal wire

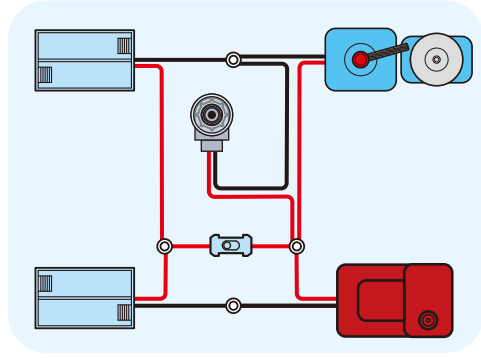
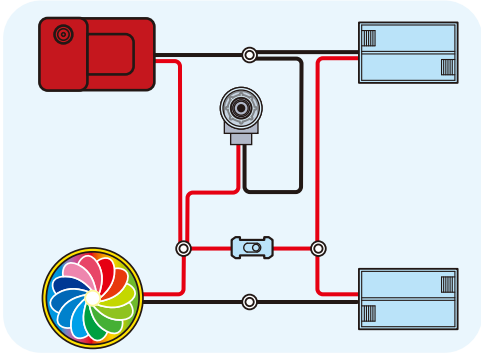
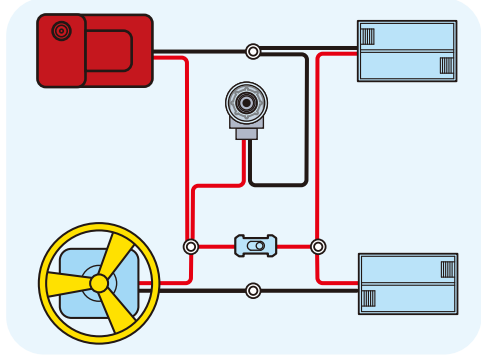
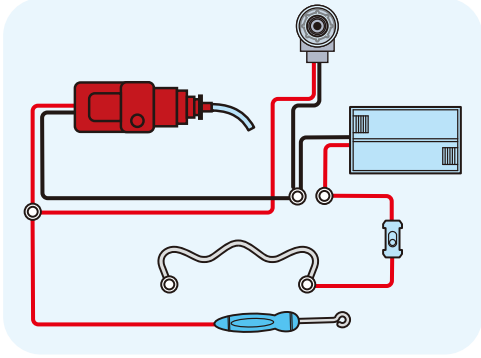
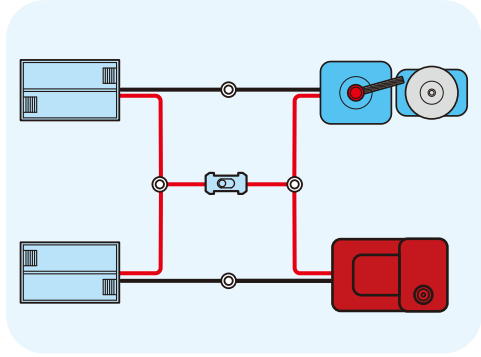
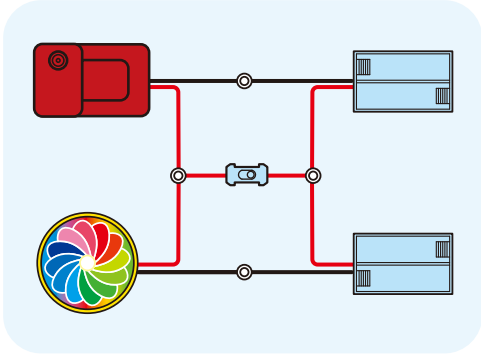
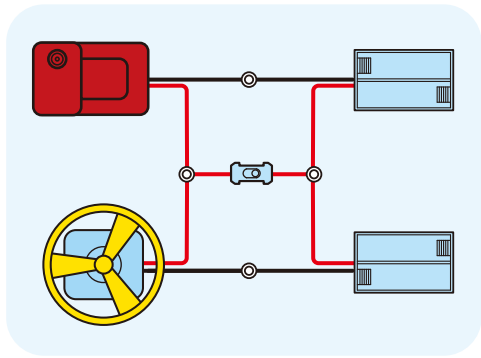
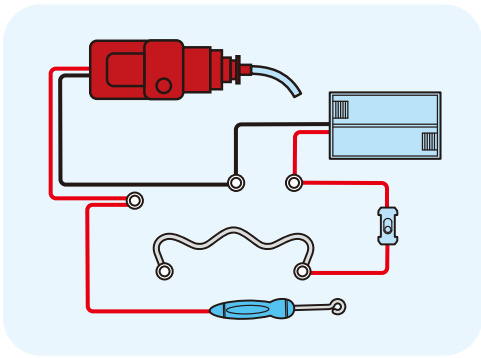


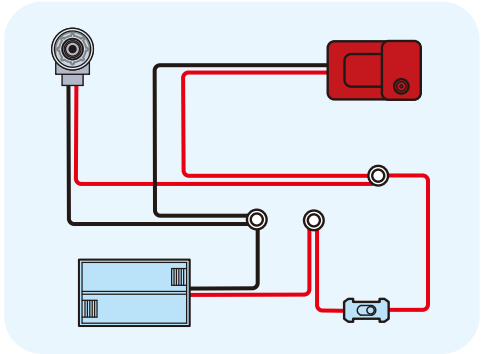
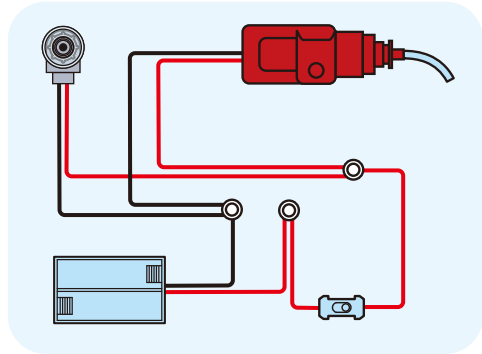
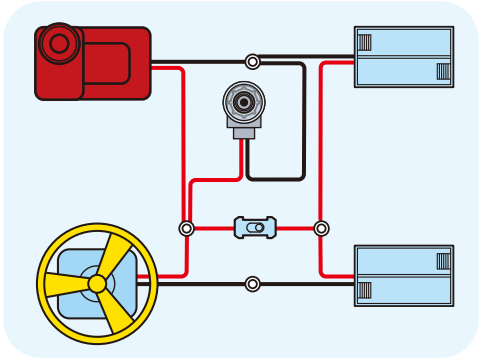
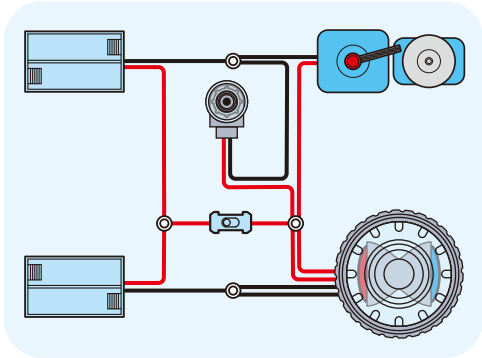
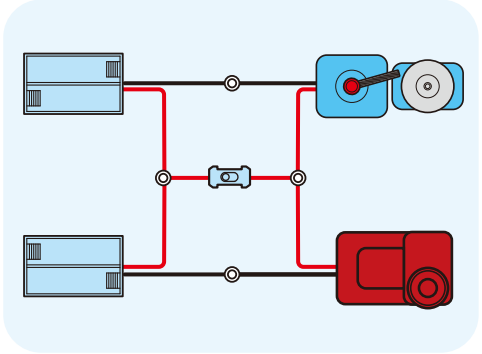
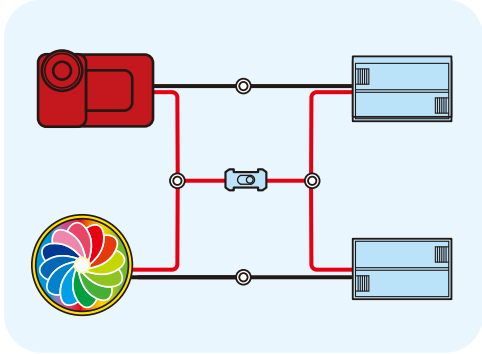
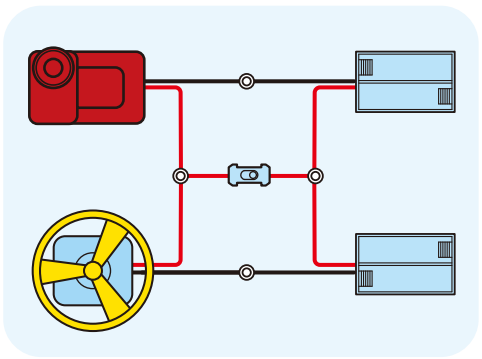
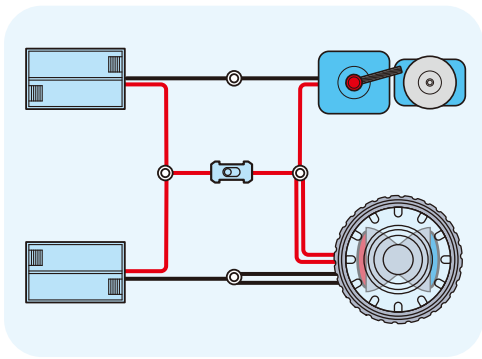
PL. Przycisk włącz/wyłącz
GB. ON/OFF switch

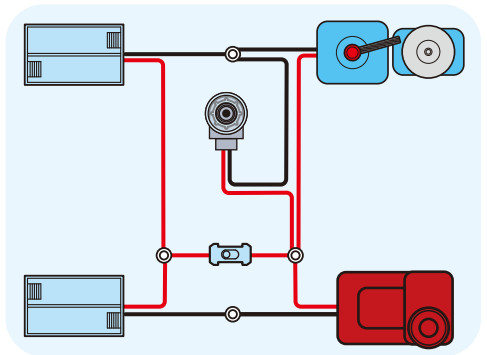
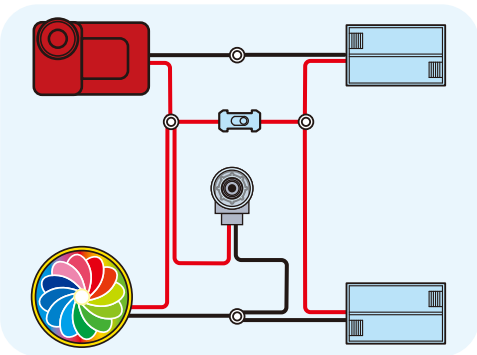
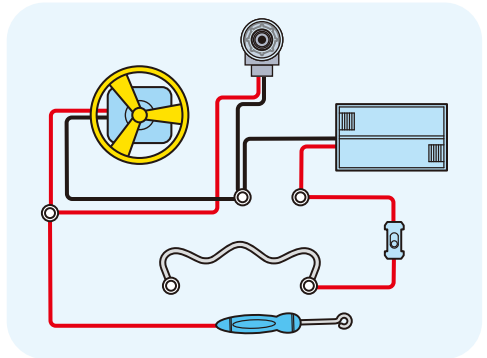
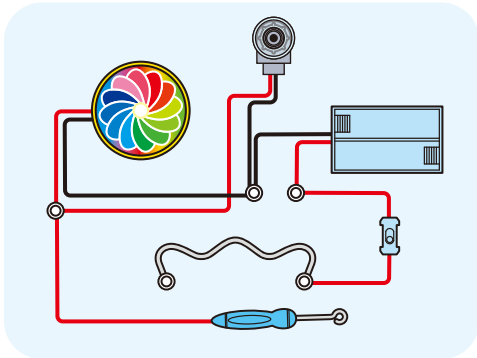
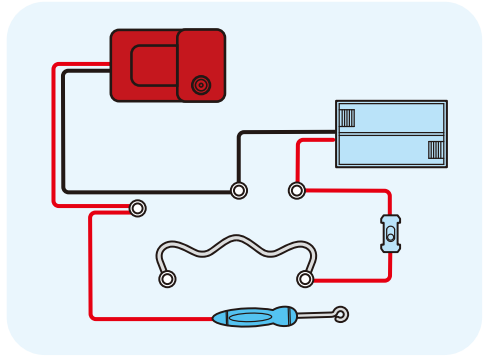
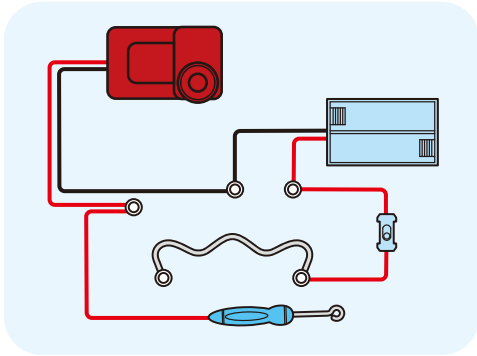
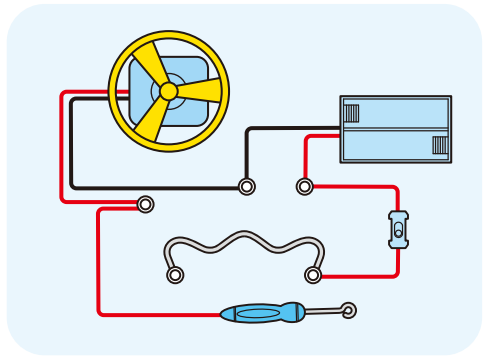
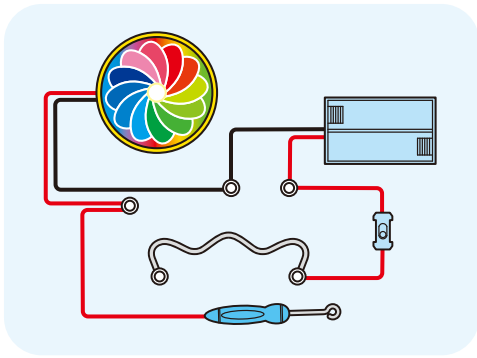


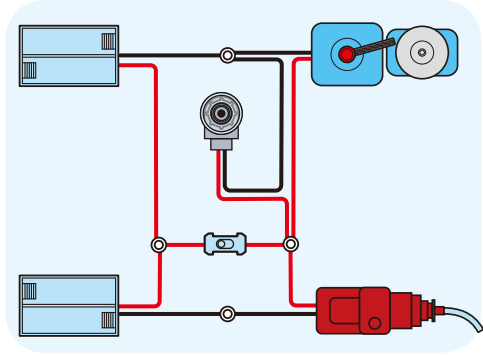
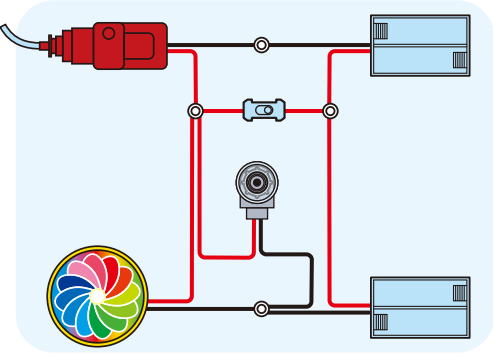
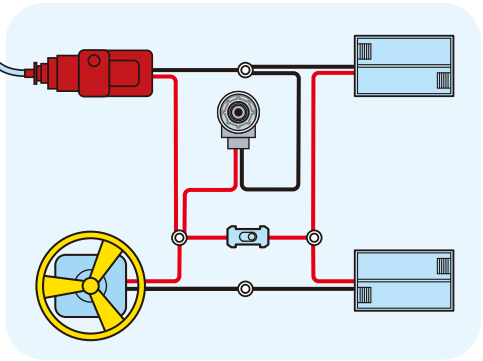
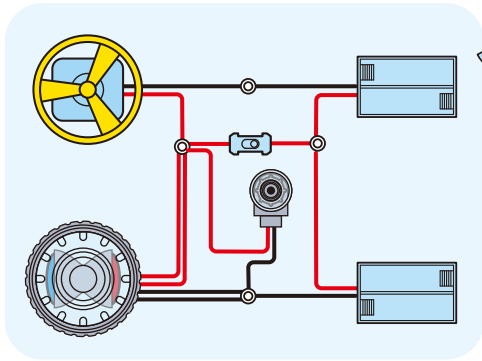
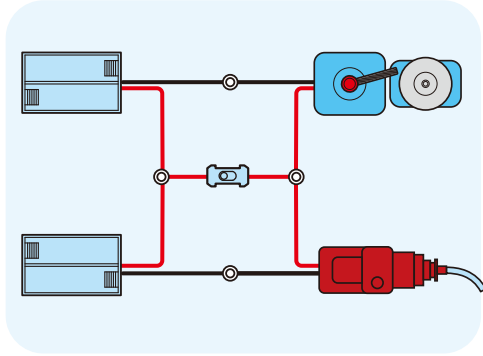
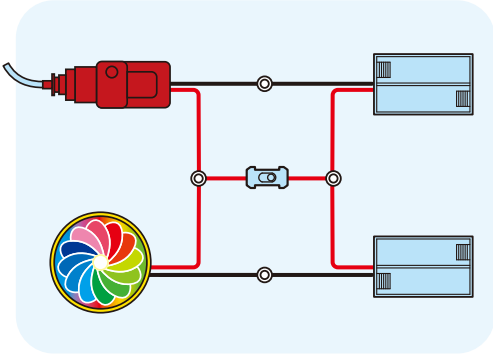
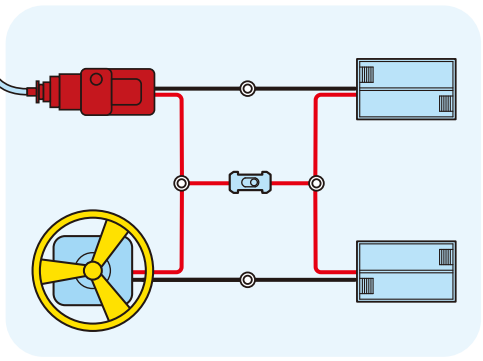
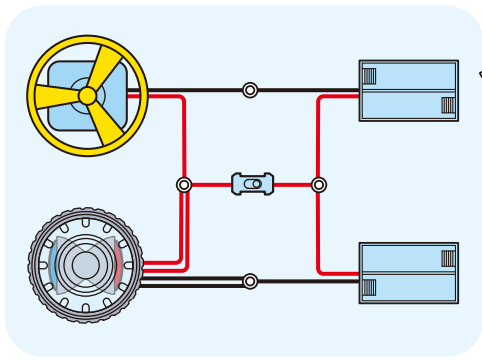
PL. Moduł alarmu
GB. Alarm module

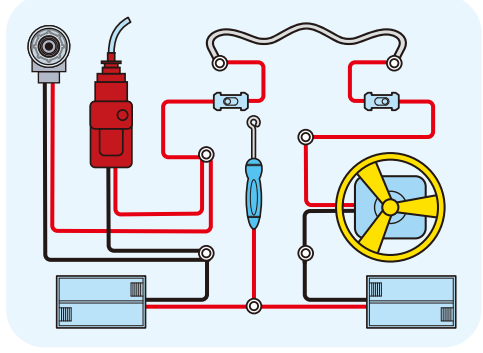
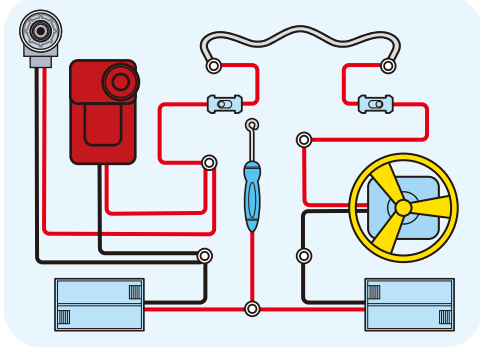
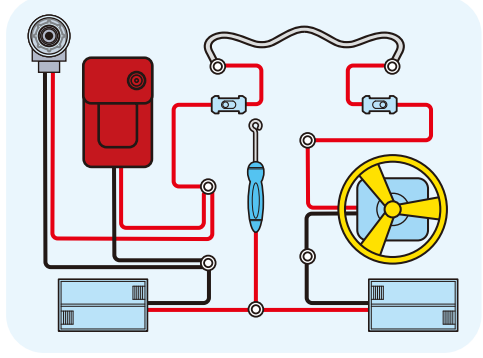
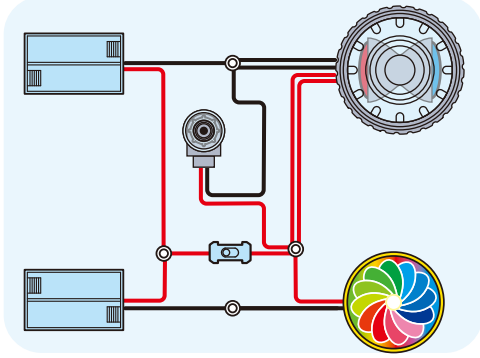
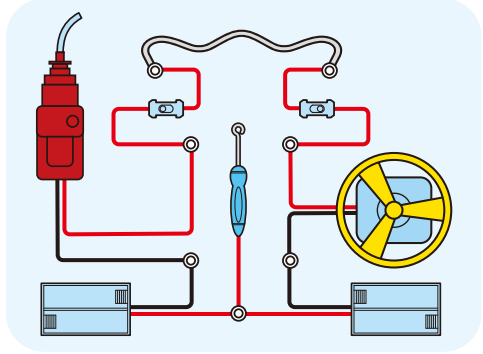
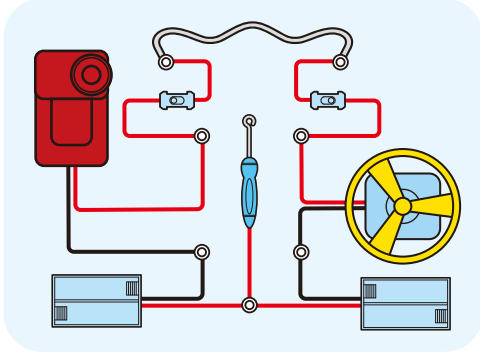
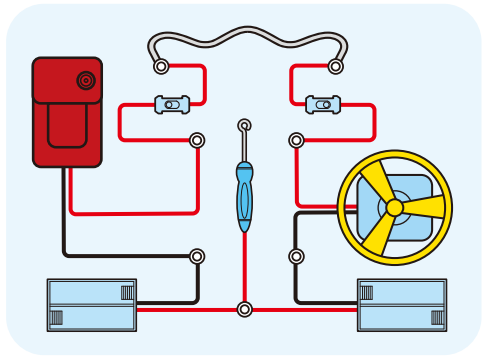
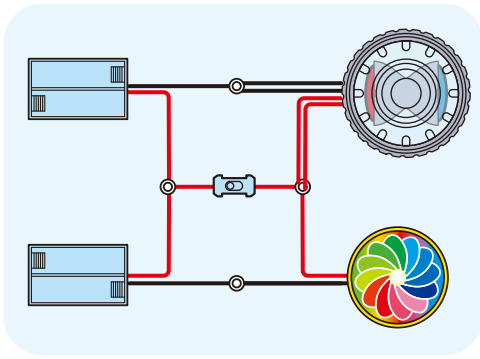


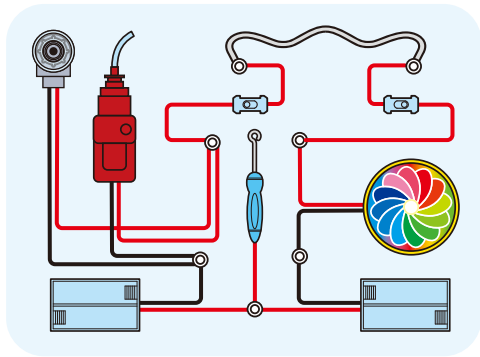
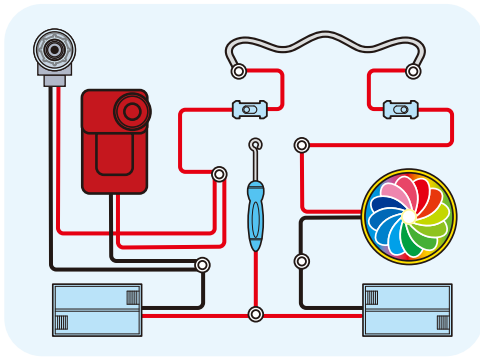
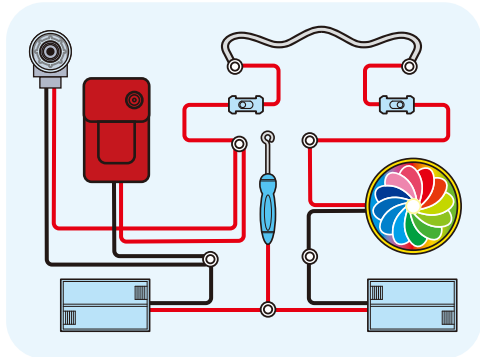
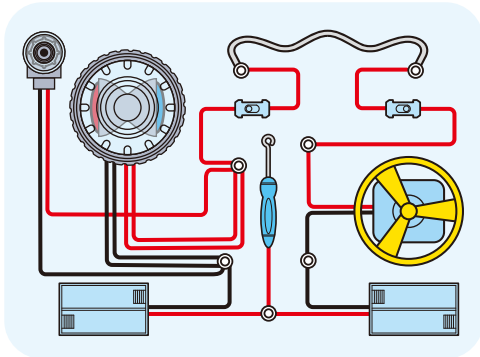
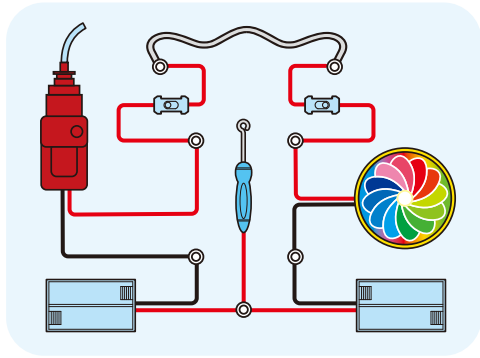
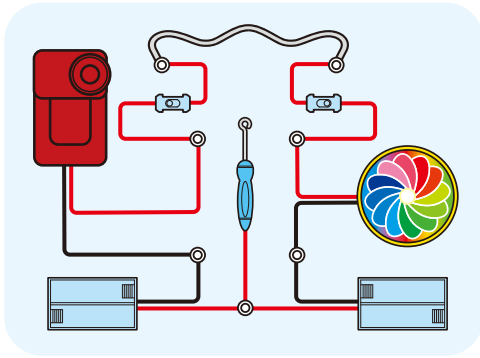
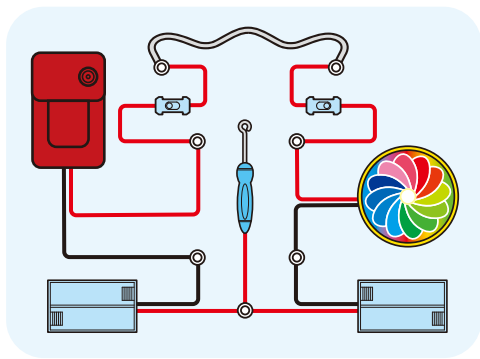
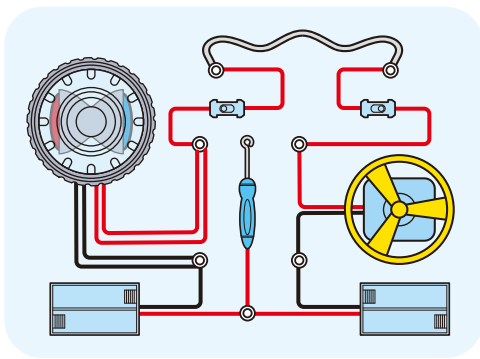


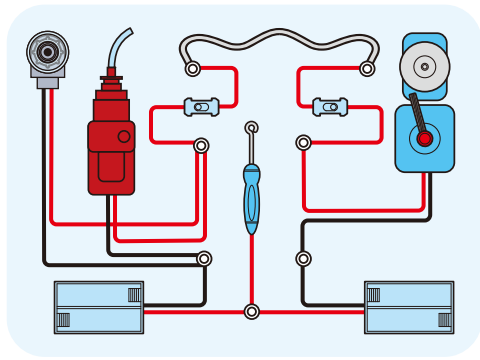
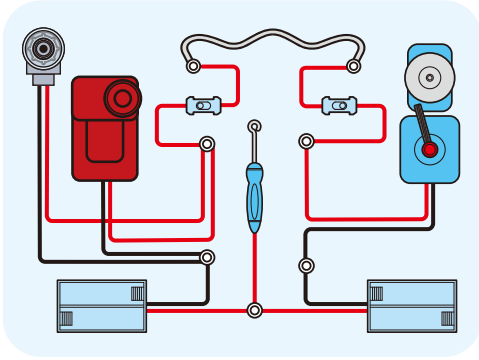
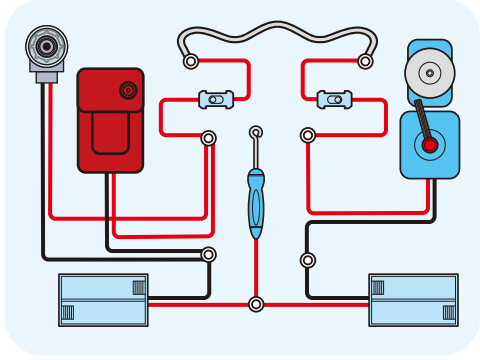
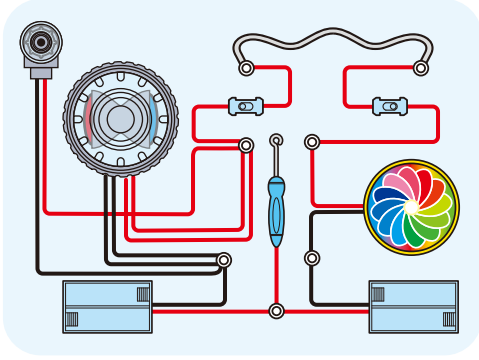
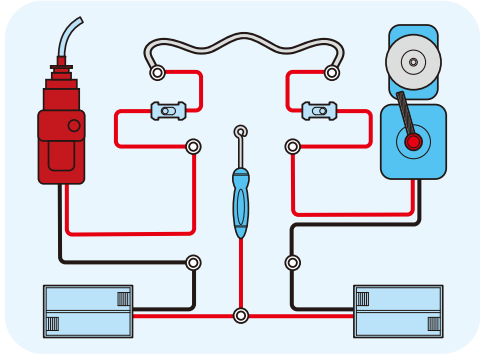
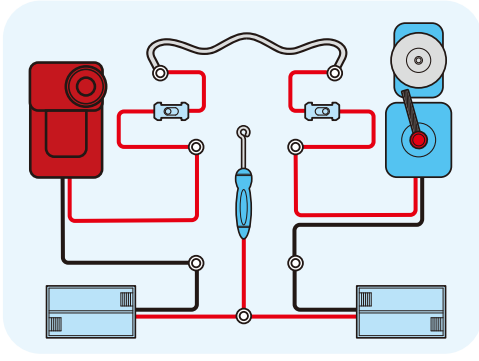
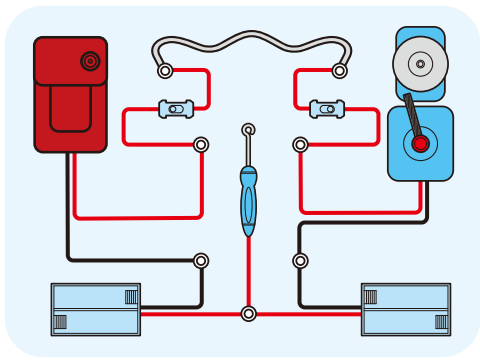
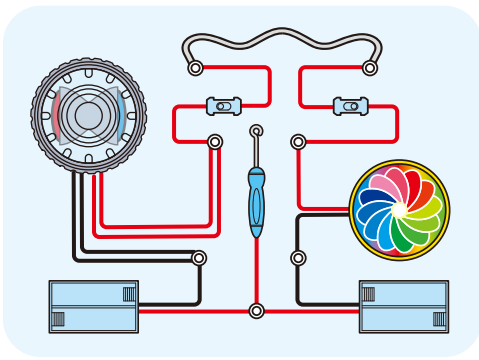


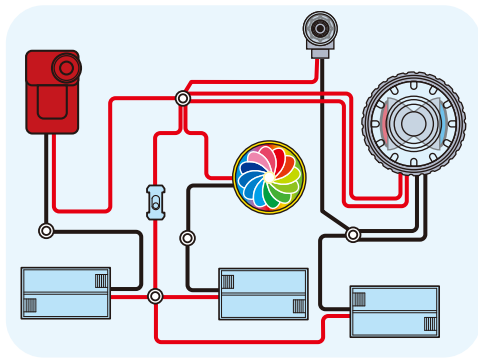
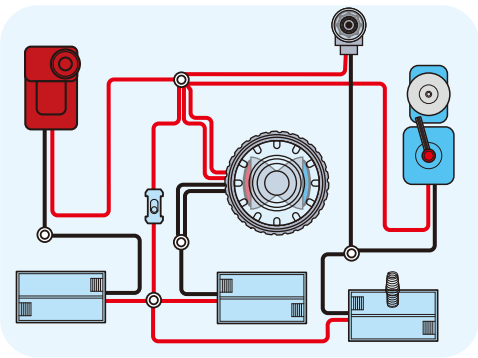
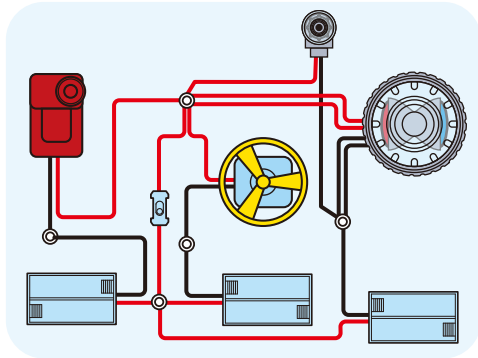
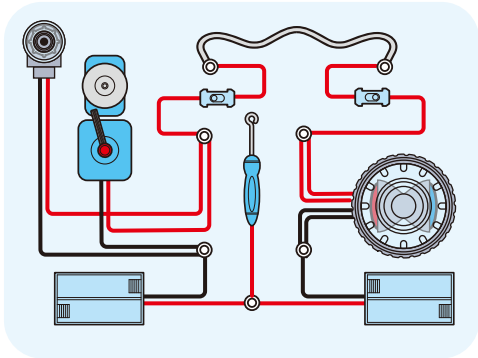
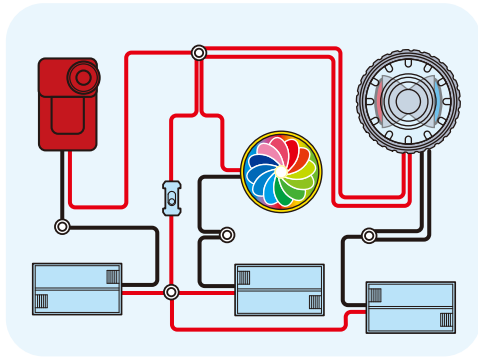
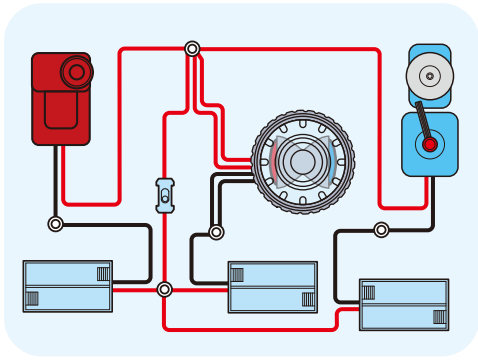
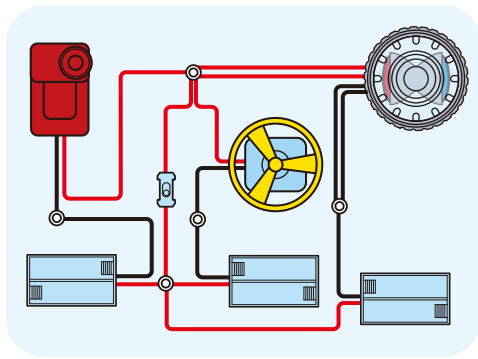
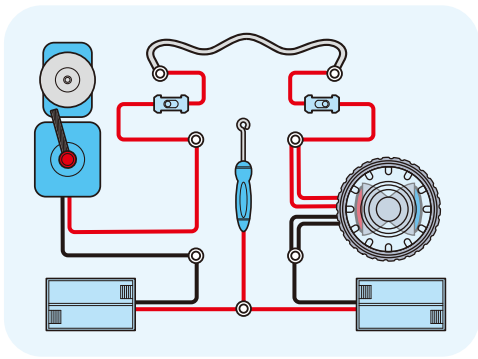


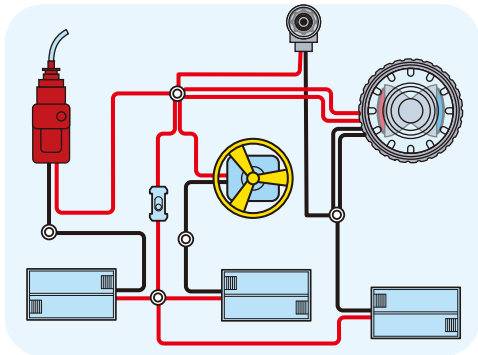
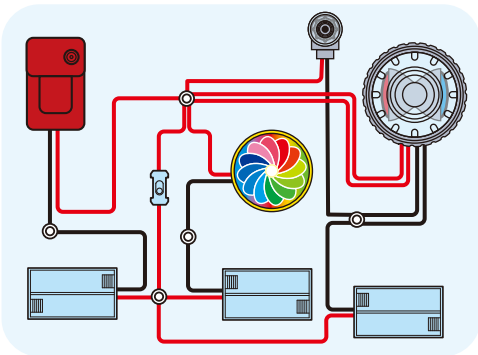
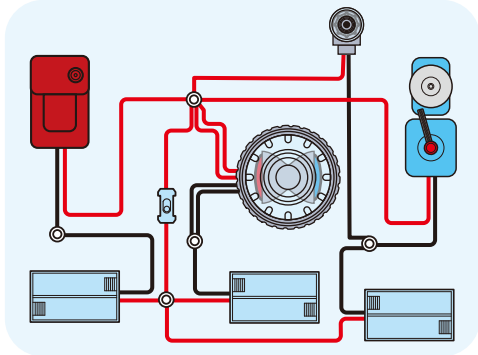
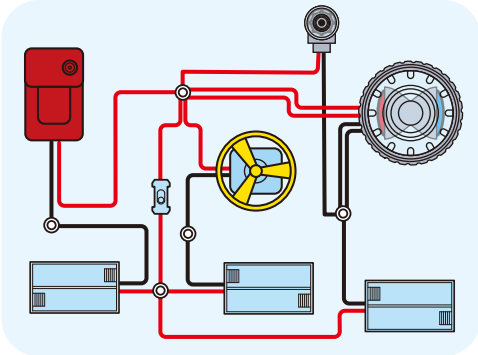
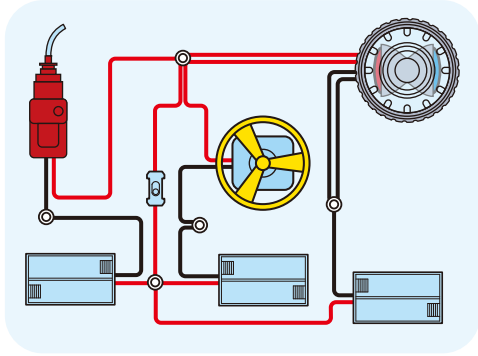
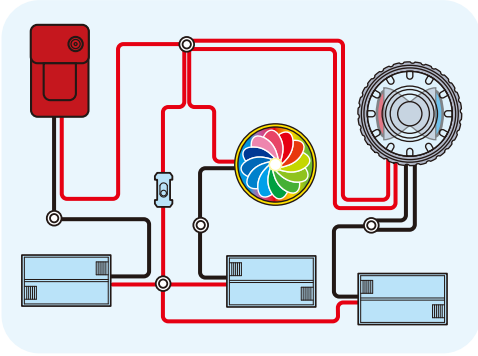
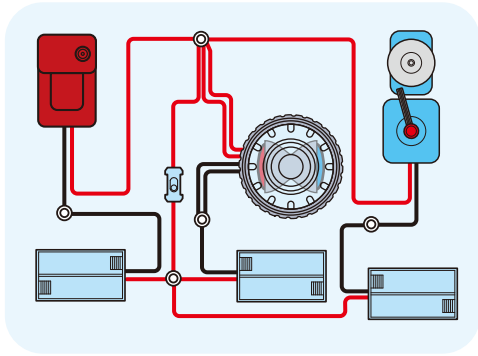
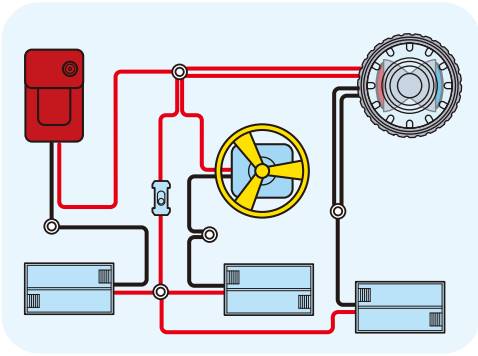


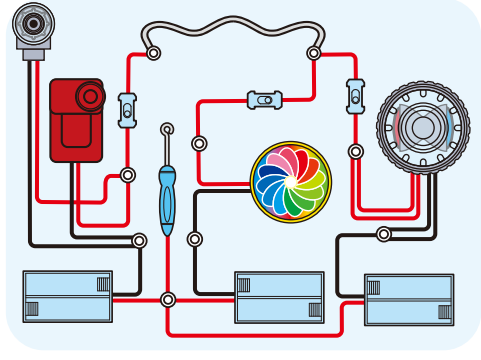
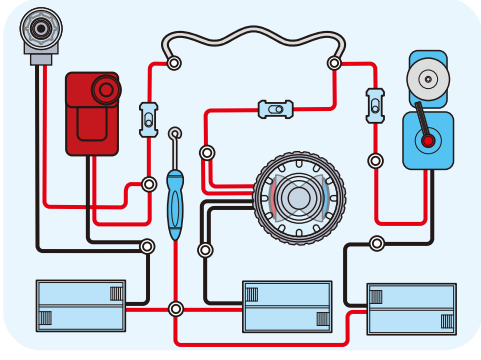
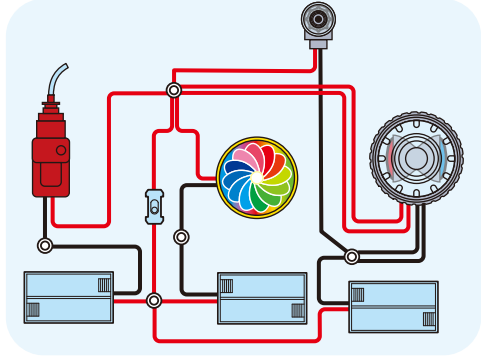
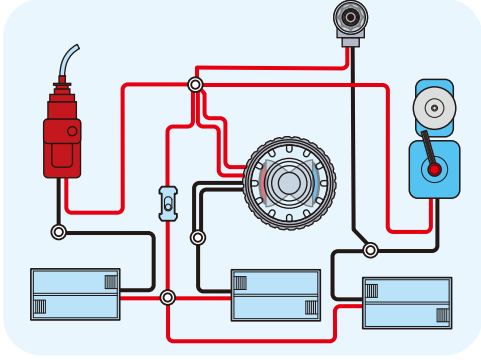
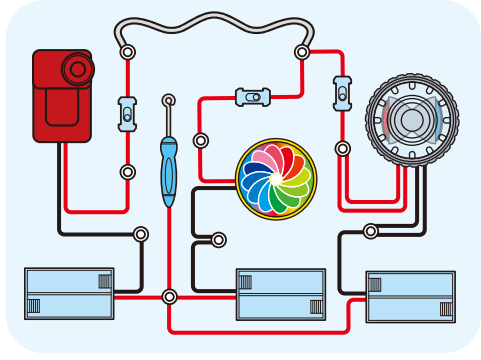
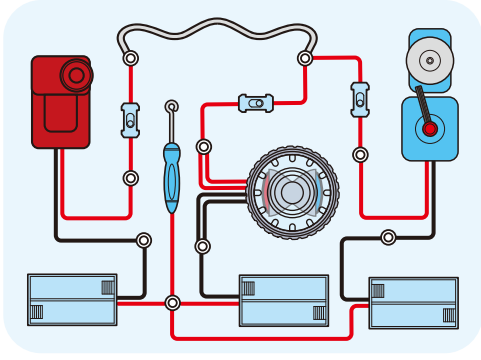
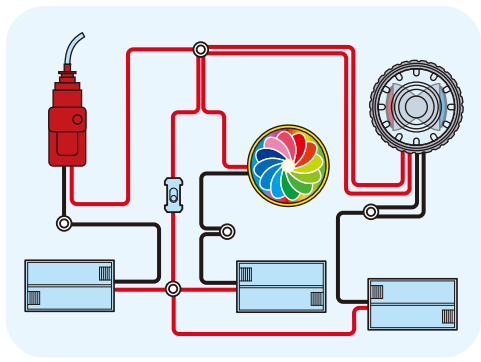
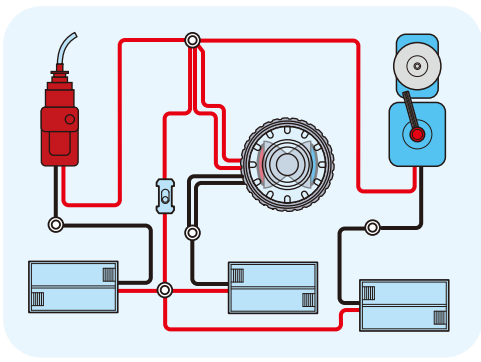


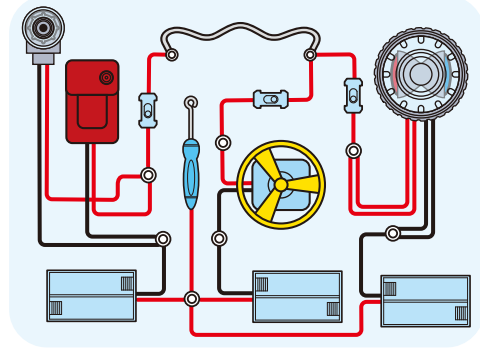
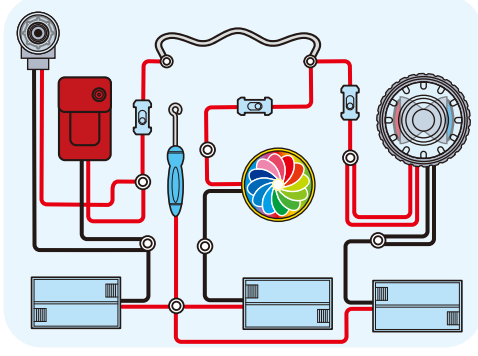
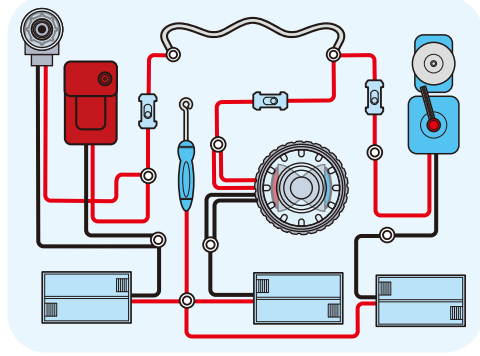
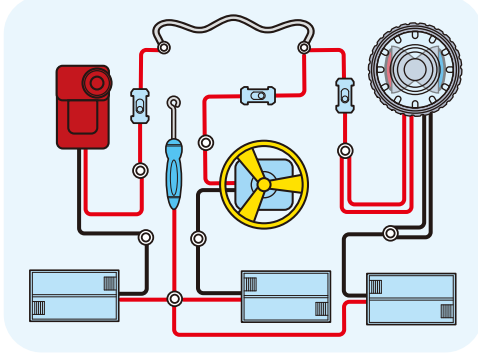
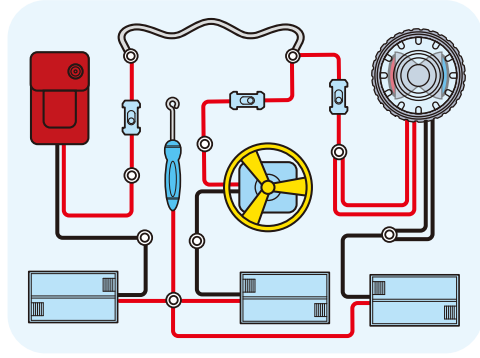
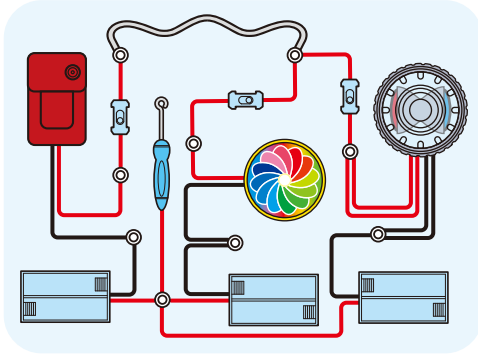
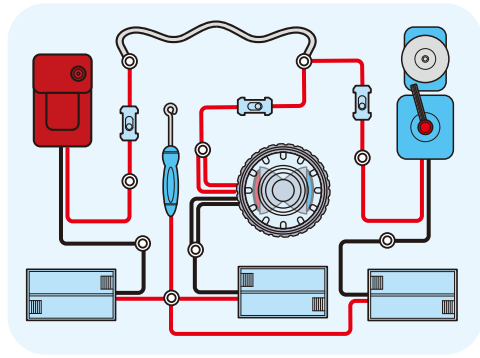
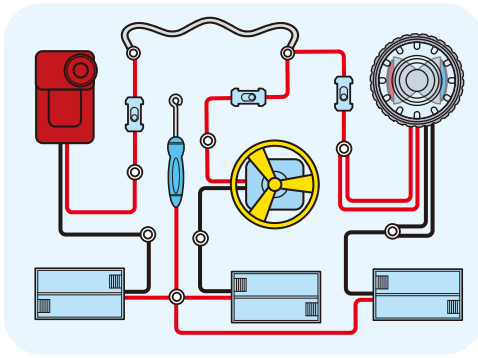


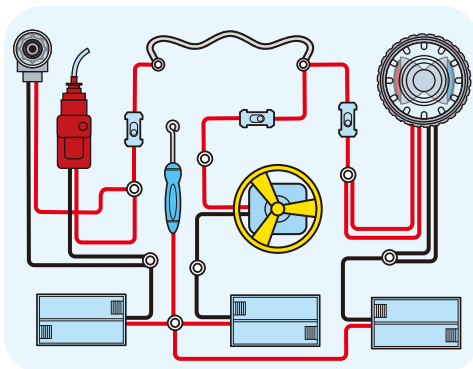
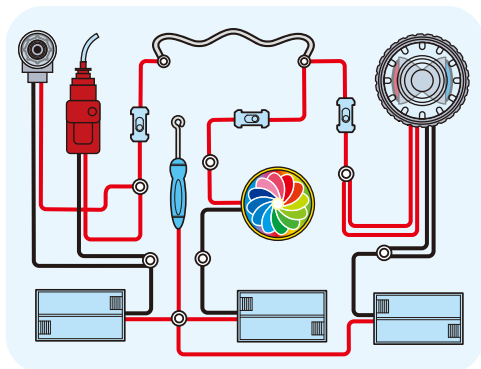
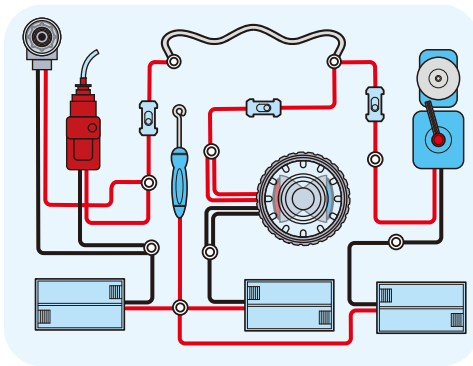
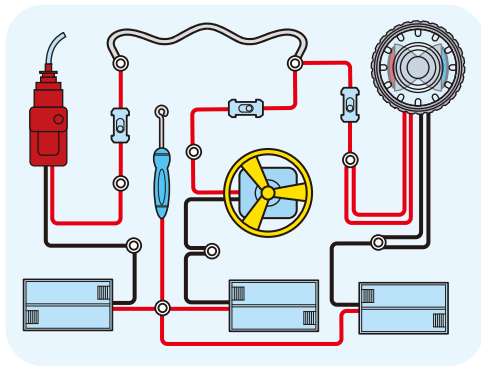
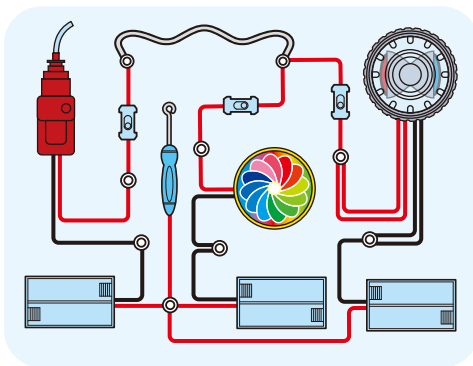
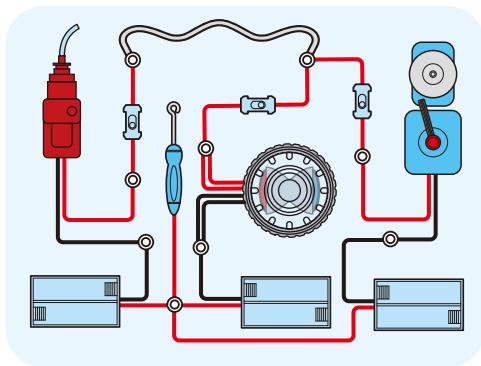












PL. WSKAZÓWKI EDUKACYJNE

Połączenie szeregowe i równoległe

Uwaga: Powyższe schematy przedstawiają ogólne układy elektryczne występujące w naszym codziennym życiu, zostały tu umieszczone w celu demonstracji. Nie są to układy dla zestawów Connex.

Układ przedstawiony na rysunku nr 1 jest układem szeregowym (zawiera połączenie szeregowe). Ponieważ prąd płynie w jednej ścieżce, prąd przepływający przez każde urządzenie będzie taki sam. Jeśli jednak któreś z urządzeń będzie uszkodzone, obwód zostanie przerwany i nie będzie działać.

Układ przedstawiony na rysunku nr 2 jest układem równoległym (zawiera połączenie równoległe). Każde urządzenie elektryczne jest połączone równoległe. Jeśli jedno urządzenie jest uszkodzone, pozostałe urządzenia mogą nadal działać.

GB. EDUCATIONAL HINTS

Series and Parallel Connection

Note: For the purpose of demonstration, below diagrams are general electrical circuits in our daily life only. They are not circuits for Connex kits.

The circuit shows in fig.1 is a series circuit. It involves series connection. As electricity flows in a single path, the current flow through each device will be the same. However, if any one of the device is broken, the circuit will be disconnect and cannot function.

The circuit shows in fig.2 is a parallel circuit. It involves parallel connection. Each electrical device is connected in parallel. If one device is broken, the other devices can still work.

FIG.1

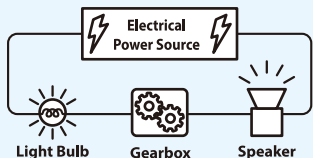
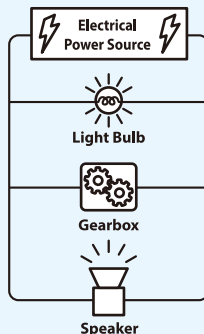


FIG.2



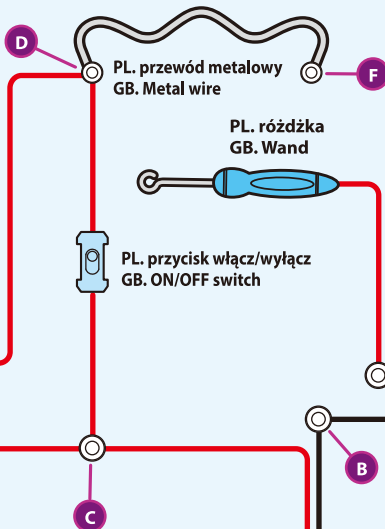
PL. Kiedy opanujesz ten zestaw, możesz zaprojektować własny układ, aby uzyskać różne interesujące efekty! Poniżej znajduje się przykład tworzenia alternatywnego układu 2w1, który zapewni inny efekt zabawy:

GB. When you have skilled through this set, you can even design your own circuit to have different interesting play! Below is an example of creating an alternate 2in1 circuit for an alternate play effect:

PL. TurboAir
GB. TurboAir



PL. komora na baterie 3V (1)
GB. 3V Battery compartment (1)



PL. przewód metalowy
GB. Metal wire

PL. różdżka
GB. Wand

PL. przycisk włącz/wyłącz
GB. ON/OFF switch

PL. dzwonek
GB. Striking bell



PL. komora na baterie 3V (2)
GB. 3V Battery compartment (2)

PL.

łączenia przewodów	sprężyna (A)	sprężyna (B)	sprężyna (C)	sprężyna (D)	sprężyna (E)	sprężyna (F)
komora na baterie 3V (1)	czarny		czewony			
komora na baterie 3V (2)		czarny	czewony			
przycisk włęcz/wyłęcz			czewony	czewony		
TurboAir	czarny			czewony		
dzwonek		czarny			czewony	
różdzka					czewony	
przewód metalowy				srebrny		srebrny

PL. Włóż 4 baterie typu AA zgodnie z polaryzacją (+ i -) i włęcz przełęcznik ON/OFF. TurboAir natychmiast zacznie dmuchać! Teraz podejmij wyzwanie związane z labiryntem. Trzymaj rękę stabilnie i ostrożnie przesuwaj pierścien różdzki przez metalowy przewód. Jeśli pierścien dotknie metalowego przewodu, dzwonek zostanie uruchomiony, a ty przegrasz! Zaczynj od nowa, aby przetestować swoje umiejętności manualne!

PL. Poniżej przedstawiono przykład tworzenia alternatywnego obwodu 3w1 dla nowego efektu zabawy: Uwaga: Należy używać tylko baterii tego samego typu lub równoważnego. Różne typy baterii nie powinny być mieszane, a także nie należy mieszać starych i nowych baterii. W przeciwnym razie baterie mogą się przegrzewać.

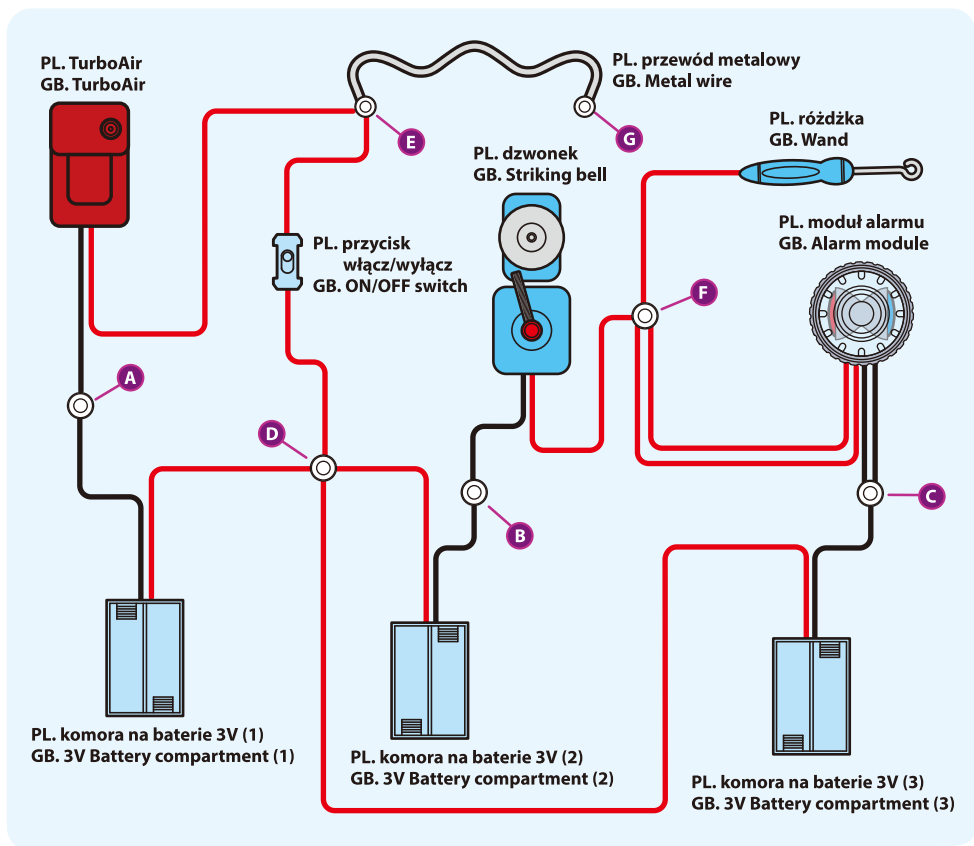
GB.

Wiring connections	Spring (A)	Spring (B)	Spring (C)	Spring (D)	Spring (E)	Spring (F)
3V Battery compartment (1)	black		red			
3V Battery compartment (2)		black	red			
ON/OFF switch			red	red		
TurboAir	black			red		
Striking bell		black			red	
Wand					red	
Metal wire				silver		silver

GB. Insert 4pcs AA batteries and switch on the ON/OFF switch. The TurboAir will blow immediately! Now challenge yourself with the maze challenge. Keep your hand steady and carefully move the ring of the wand through the metal wire. If the ring touches the metal wire, the bell will be triggered and you fail! Start over to test out your hand skills and challenge yourself to complete the maze challenge!

GB. The following is an example of creating an alternate 3 in 1 circuit for an alternate play effect:

Note: Only batteries of the same or equivalent types are to be used. Different types of batteries are not to be mixed, and do not mix old and new batteries. Otherwise batteries may get overheated.



PL.

łączenia przewodów	sprężyna (A)	sprężyna (B)	sprężyna (C)	sprężyna (D)	sprężyna (E)	sprężyna (F)	sprężyna (G)
komora na baterie 3V (1)	czarny			czerwony			
komora na baterie 3V (2)		czarny		czerwony			
komora na baterie 3V (3)			czarny	czerwony			
przycisk włącz/wyłącz				czerwony	czerwony		
TurboAir	czarny				czerwony		
dzwonek		czarny				czerwony	
moduł alarmu			czarny czarny			czerwony czerwony	
różdźka						czerwony	
przewód metalowy					srebrny		srebrny

PL. Włóż 6 baterii AA zgodnie z polaryzacją (+ i -) i włącz przełącznik ON/OFF. TurboAir natychmiast zacznie dmuchać, sygnalizując rozpoczęcie gry! Spróbuj swoich sił w labiryncie. Trzymaj rękę stabilnie i ostrożnie przesuwaj pierścien różdźki przez metalowy przewód. Jeśli pierścien dotknie drutu, dzwonek i latający dysk zostaną uruchomione, sygnalizując niepowodzenie! Sprawdź swoje umiejętności i zmierz się z wyzwaniem, aby ukończyć labirynt!

GB.

Wiring connections	Spring (A)	Spring (B)	Spring (C)	Spring (D)	Spring (E)	Spring (F)	Spring (G)
3V Battery compartment (1)	black			red			
3V Battery compartment (2)		black		red			
3V Battery compartment (3)			black	red			
ON/OFF switch				red	red		
TurboAir	black				red		
Striking bell		black				red	
Alarm module			black black			red red	
Wand						red	
Metal wire					silver		silver

GB. Insert 6pcs AA batteries and switch on the ON/OFF switch. The TurboAir will blow immediately to indicate the game has started! Challenge yourself with the maze challenge. Keep your hand steady and carefully move the ring of the wand through the metal wire. If the ring touches the metal wire, the bell and the flying disc will be triggered to indicate a failure! Test out your hand skills and challenge yourself to complete the maze!

dumel
edukacja inspiracja

Importer:
Dumel Sp.z.o.o.
02-220 Warszawa
ul. Łopuszanska 36/14
tel. 22 843 18 13
biuro@dumel.com.pl
www.dumel.com.pl

© 2023 AMAZING TOYS LTD. WSZYSTKIE PRAWA ZASTRZEŻONE
strona internetowa: www.amazing-toys.com.hk
KOLORY I ZAWARTOŚĆ MOGĄ SIĘ RÓŻNIC
WYPRODUKOWANO W CHINACH

Jeśli w przyszłości będziesz musiał pozbyć się tego produktu, pamiętaj, że elektroodpady nie powinny być wyrzucane razem z odpadami domowymi. Prosimy o ich poddanie recyklingowi tam, gdzie istnieją takie możliwości. Skonsultuj się z lokalnymi władzami lub sprzedawcą w celu uzyskania informacji dotyczących recyklingu. (Dyrektywa dotycząca zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego)



PL OSTRZEŻENIE

dumel
edukacja inspiracja

Importer:
Dumel Sp.z.o.o.
02-220 Warszawa
ul. Łopuszanska 36/14
tel. 22 843 18 13
biuro@dumel.com.pl
www.dumel.com.pl

© 2023 AMAZING TOYS LTD. ALL RIGHTS RESERVED.
website : www.amazing-toys.com.hk
COLOURS AND CONTENTS MAY VARY
MADE IN CHINA

If at any time in the future you should need to dispose of this product please note that waste electrical products should not be disposed of with household waste. Please recycle where facilities exist. Check with your local authority or retailer for recycling advice. (Waste Electrical and Electronic Equipment Directive) Please retain the instruction sheet for future reference.



ENG WARNING